YP-P3

MP3-spiller

Brukerhåndbok

tenk deg mulighetene

Takk for at du kjøpte dette Samsung-produktet.
For å få en mer komplett tjeneste lønner det seg
å registrere produktet på

www.samsung.com/register



funksjoner på din nye MP3-spiller

Stilig, smart, pålitelig og mye moro. Din nye MP3-spiller er alt dette, og masse mer. Toppmoderne teknologi leverer rik lyd og livlige bilder. Du kommer til å like den nye MP3-spilleren, enten du trener, laster ned favorittlåter, ser på videoer eller hører på FM-radio.
Bruk den en gang, og du vil lure på hvordan du noen sinne greide deg uten.

ORDENTLIG ”MULTI” I MULTIMEDIA

Vi kaller det en MP3-spiller, men det er i virkeligheten mer enn det. Den lar deg se bilder, tekst, videoer og høre på FM-radio.

Innebygget Bluetooth trådløs teknologi gjør MP3-spilleren om til ditt eget private nettverk.

SKJERM I FARGE-LCD-DESIGN

Livlige farger og bilder leveres på den brede LCD-skjermen.

DYNAMISK TILBAKEMELDING PÅ DIN BERØRING

Den gir forskjellige tilbakemeldinger på din tommel- eller fingerberøring på berøringsskjermen.

PRAKTISKE OG NYTTIGE WIDGETER!

Legg klokke, kalender og andre widgeter på hovedmenyskjermen for praktisk, direkte og enkel tilgang. Du kan endre og dekorere knapper og ikoner på bakgrunnen.

LENGRE SPILLETID OG KORTERE NEDLASTING!

Ett fulladet batteri kan spille av musikk i opp til 30 timer og 5 timer med video (når du bruker øretelefoner).
Nedlastingstiden er kortere. På grunn av USB 2.0-grensesnittet, er denne spilleren mye raskere enn modeller med USB 1.1.

AKUSTISK VIDUNDER

Din nye MP3-spiller har DNSe™ (Digital Natural Sound engine), Samsungs unike lydteknologi som gir en rikere og dypere lyd, for en uovertruffen lytteopplevelse.

sikkerhetsinformasjon

Hva ikonene og tegningene i denne brukerhåndboken betyr:

ADVARSEL	Betyr at det er fare for alvorlig personskade eller død.
FORSIKTIG	Betyr at det er en mulig fare for person- eller materiell skade.
FORSIKTIG	For å redusere faren for brann, eksplosjon, støt eller personskader når du bruker MP3-spilleren, må du følge disse grunnleggende sikkerhetsforanstaltningene.
MERK	Betyr hint eller referansesider som kan være hjelpsomme når du skal bruke spilleren.

	IKKE forsøk.
	IKKE demonter enheten.
	IKKE berør.
	Følg instruksjonene nøye.
	Trekk ut strømpluggen fra kontakten.
	Ta kontakt med servicesenteret for hjelp.

Disse varselsmerkene er tilstede for å forhindre at du skader deg selv eller andre. Følg instruksjonene nøye. Etter at du har lest dette avsnittet må du ta vare på det for fremtidig referanse.

sikkerhetsinformasjon

Denne brukerveiledningen gir deg en innføring i hvordan du kan bruke din nye MP3-spiller. Les det nøye for å unngå skader på spilleren og deg selv. Legg spesiell merke til følgende viktige advarsler:

BESKYTT DEG SELV



- Ikke demonter, reparer eller modifiser dette produktet på egen hånd.



- Ikke få produktet vått, eller mist det i vann. Hvis produktet blir vått, må du ikke slå det på da det kan gi deg støt. Isteden må du ta kontakt med et Samsung servicesenter i nærheten.
- Ikke bruk dette produktet i tordenvær. Dette da det kan føre til feil og fare for støt.



- Ikke bruk hodetelefonene mens du sykler,kjører bil eller en motorsykkel.
  Det kan føre til alvorlige ulykker, og det er i tilleggforbudt i enkelte områder.
  Å bruke hodetelefoner mens du går eller jogger på en vei, og spesielt i et fotgjengerfelt, kan føre til alvorlige ulykker.
- For din egen sikkerhet må du sørge for at kabelen til øretelefonene ikke kommer i veien for armen din eller andre objekter i nærheten.



- Ikke plasser produktet i fuktige, støvete eller sotete områder, da dette kan føre til brann eller elektrisk sjokk.

BESKYTT DEG SELV



- Bruk av ørepropper eller hodetelefoner over lengre tid kan føre til alvorlige skader på hørselen.
  Hvis du utsettes for lyder på over 85 db i lengre tid, kan dette føre til hørselsskader. Jo høyere lyden er, jo mer alvorlig blir hørselen din skadet (en normal samtale har rundt 50 til 60 db, mens lydnivået i trafikk er omtrent 80 db). Det anbefales på det sterkeste at du setter volumet til midtposisjonen (midtposisjonen er normalt 2/3 av maks).
- Hvis du hører en ringende lyd i ørene må du senke volumet, eller ikke bruke ørepropper eller hodetelefoner.

BESKYTT MP3-SPILLEREN DIN



- Ikke la spilleren ligge på steder med temperaturer på over 35 °C (95 °F), som i en badstue eller i en parkert bil.
- Ikke utsett enheten for støt ved å slippe det ned.
- Ikke plasser tunge gjenstander på produktet.
- Forhindre at fremmedlegemer eller støv kommer inn i produktet.
- Ikke plasser spilleren i nærheten av magnetiske objekter.



- Ta sikkerhetskopi av viktige data. Samsung er ikke ansvarlige for tap av data.
- Bruk bare tilleggsutstyr som er levert av, eller godkjent av Samsung.



- Ikke spray vann på produktet. Rengjør aldri produktet med kjemiske substanser som benzen eller tynnere da dette kan føre til brann, elektrisk støt eller forringelse av overfl aten.



- Hvis du ikke følger instruksjonene kan dette føre til personskade eller skade på spilleren.



- Når du skriver ut denne brukerhåndboken, anbefaler vi at du skriver den ut i farger, og merker av for alternativet “Tilpass til siden” i utskriftsalternativene for bedre oversikt.

innhold

DET GRUNNLEGGENDE 11

EMODIO 48

innhold

SE PÅ VIDEO
51

LYTTE PÅ MUSIKK
63

VISE BILDER
79

LESE TEKST
86

innhold

innhold

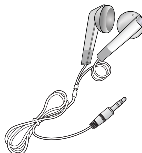
innhold

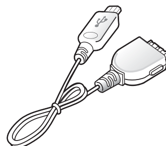
det grunnleggende

HVA ER INKLUDERT

Din nye MP3-spiller kommer med disse enhetene. Hvis du mangler noen av disse enhetene, må du ta kontakt med Samsungs kundesenter.



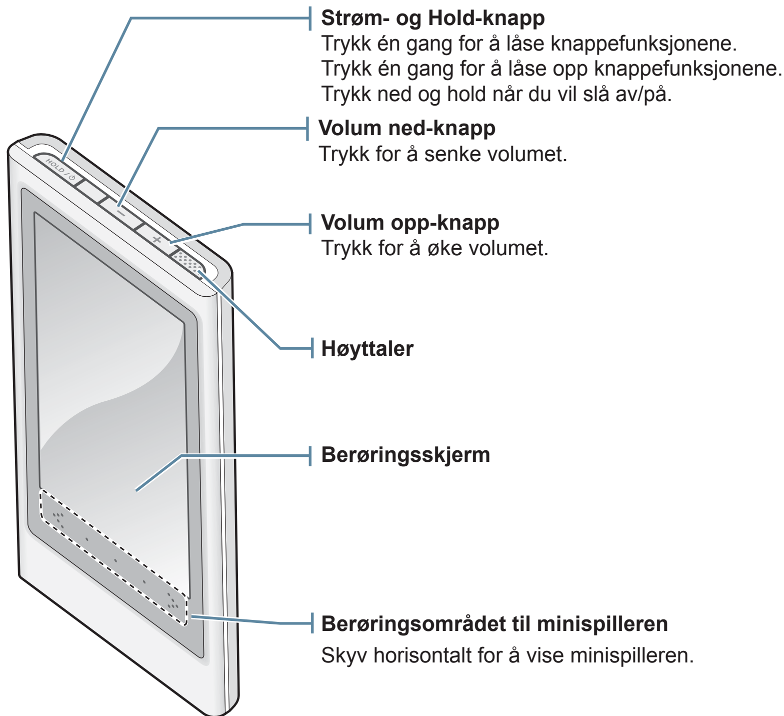


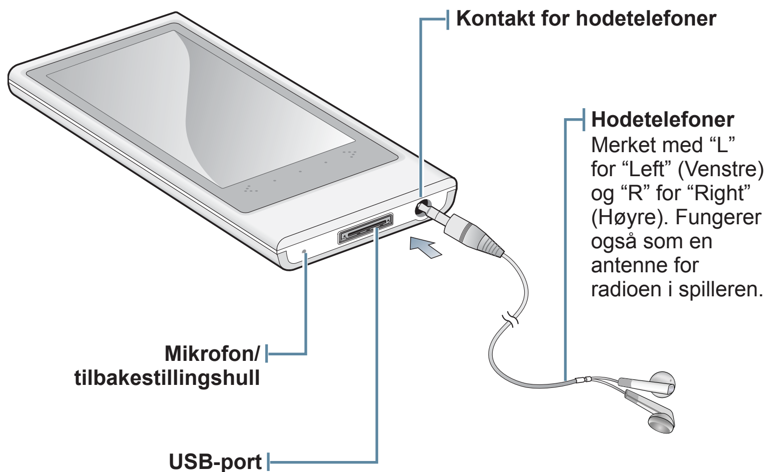


Spilleren	Hodetelefoner	USB-kabel

Tilleggsutstyret som følger med i esken kan ha et annet utseende en disse.

DIN MP3-SPILLER




Kontakt for hodetelefoner
Hodetelefoner
Merket med “L” for “Left” (Venstre) og “R” for “Right” (Høyre). Fungerer også som en antenne for radioen i spilleren.
Mikrofon/ tilbakestillingshull
USB-port

TILBAKESTILLE SYSTEMET

Hvis MP3-spilleren ikke vil slå seg på, vil ikke spille musikk eller ikke gjenkjennes av datamaskinen når du kobler den til, kan det hende at du må tilbakestille systemet.

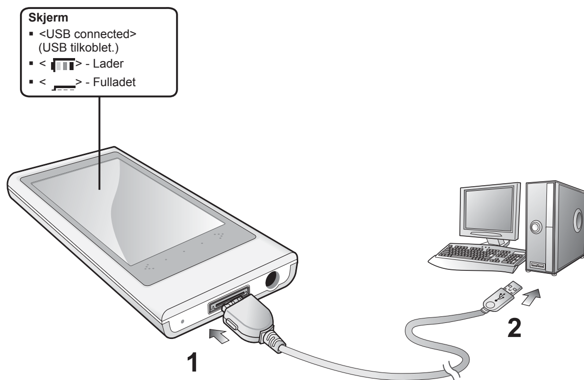


Trykk på tilbakestillingshullet i bunnen av spilleren med en spiss gjenstand, som en binders.

- Systemet blir initialisert.
- Tilbakestillingsfunksjonen vil ikke slette dato og klokkeslett, eller data som er lagret på det interne minnet.

LADE BATTERIET

Lad spilleren før du skal bruke den første gang, og når du ikke har brukt den på en lang periode.



1. Sett den største enden av USB-kabelen inn i USB-kontakten i bunnen av spilleren.

2. Sett den mindre enden av USB-kabelen inn i datamaskinens USB-port (•⊰).

Ladetid	ca. 3 timer


MERK

▪ Total ladetid varierer avhengig av datamiljøet.

VEDLIKEHOLD AV BATTERIET

Batteriet vil vare lengre hvis du følger disse enkle retningslinjene:

- Lad opp batteriet innenfor temperaturområdet 5 °C~35 °C(40°F~95°F).
- Ikke overlad batteriet (mer enn 12 timer). Omfattende lading og utlading kan forkorte batteriets levetid.
- Batteriets levetid vil sakte men sikkert bli dårligere over tid da det er forbruksmateriell.


MERK

- Hvis du lader spilleren mens den er tilkoblet en bærbar datamaskin, må du sørge for at den bærbare datamaskinens batteri er fulladet, eller at den er tilkoblet strømnettet.
- Batteriet lades ikke i PC ventemodus eller når maskinvaren er trygt fjernet.


FORSIKTIG

- Det oppladbare batteriet i dette produktet kan ikke skiftes ut av brukeren. Hvis du vil ha informasjon om utskifting av batteriet, ber vi deg ta kontakt med forhandleren.

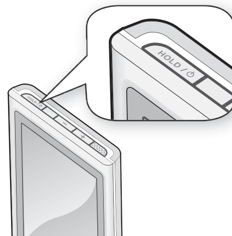
SLÅ AV OG PÅ

Slå på

Trykk og hold ned [HOLD / ⏻].

Slå av

Trykk og hold ned [HOLD / ⏻].




MERK

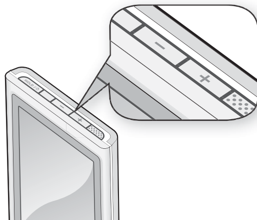
- Spilleren slås automatisk av når ingen av knappene har blitt trykket i en forhåndsdefinert tidsperiode i pausemodus. Fabrikkinnstillingen for **<Auto Power Off>** (Strømsparemodus) er 1 minutt, men du kan endre denne tidsperioden. Se side 43 for mer informasjon.

KONTROLLERE VOLUMET

Du kan regulere volumet når du spiller av en fil.

Trykk på **[−], [+] -knappen.**

- Volumområdet er mellom 0 og 30.



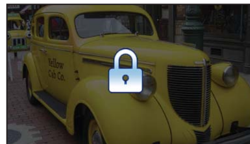


DEAKTIVERE KNAPPENE

Hold-funksjonen deaktiverer alle andre knapper på MP3-spilleren, slik at du ikke kommer bort i en ved en tilfeldighet mens du f.eks. trener. På denne måten blir du ikke forstyrret av at musikken stopper el.l.

1. Trykk **[HOLD / ⏻]** én gang.

2. Trykk **[HOLD / ⏻]** én gang for å låse opp knappefunksjonene.



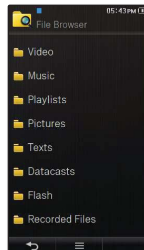


MERK

- Hvis <Touch Screen Only> (Kun berøringsskjerm) er valgt fra <Settings> (Innstillinger) → <System> → <Hold Option> (Hold-valg), låses bare berøringsskjermen og gir mulighet for bruk av [−] , [+] og [HOLD / ⏻]. Se side 43.

BLA GJENNOM FILER MED “FILBEHANDLER”

Søk etter filer med **“File Browser”** (Filbehandler) -funksjonen.



1. Trykk på [File Browser] -**ikonet** på hovedmenyskjermbildet.

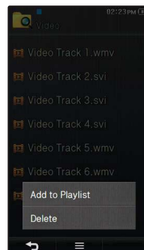
2. Trykk på ønsket mappe for å hente opp fillisten.

3. Trykk på ønsket fil.

- Filen vil starte å spille.

SLETTE FILER MED “FILBEHANDLER”

Følg trinn 1-2 ovenfor.



3. Trykk på **[ ]-ikonet**.

4. Trykk **<Delete>** (Slett).

5. Trykk på den filen du ønsker å slette.

- Trykk på ikonet [ ] for å slette alle filene.

6. Trykk **<OK>** → **<Yes>** (Ja).

- Filen vil bli slettet.


MERK

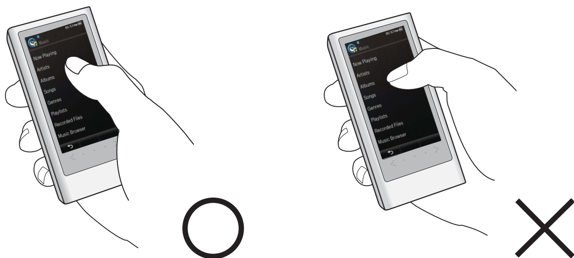
- Den valgte filen kan ikke slettes mens den spilles av.


FORSIKTIG

- Når en fil er slettet, kan den ikke gjenopprettes.

BRUKER BERØRINGSSKJERMEN

Trykk lett på berøringsskjermen med tommelen eller fingertuppen.




MERK

- Ikke bruk kraft når du røre berøringsskjermen, da dette kan skade skjermen.
- For å unngå at berøringsskjermen skades, må du ikke bruke andre objekter enn tommelen eller fingrene til å betjene den.
- Ikke trykk på berøringsskjermen hvis tommelen eller fingrene dine ikke er rene.
- Ikke trykk på berøringsskjermen med hanskene på.
- Berøringsskjermen vil kanskje ikke fungere hvis du bruker en fingernegl eller andre instrumenter, som for eksempel en kulepenn.

BRUKER BERØRINGSSKJERMEN (Forts.)

Trykk lett én gang

Trykk lett én gang på ønsket del av berøringsskjermen.

Eksempler

1. Velge et element eller gå videre til neste skjerm.	▪ Kjør en funksjon ved å trykke lett på ikonet, eller velg et element fra listen.
2. Vise avspillings-informasjon og funksjonsikoner.	▪ Trykk lett på berøringsskjermen for å vise avspillingsinformasjon ikonene til video-, musikk-, bilde- og tekstvisninger.
3. Viser stilendringsvinduet til hovedmenyen.	▪ Hvis du trykker lett på en ledig plass på hovedmenyen, viser skjermen <Style> (Stil), <Icon> (Ikon) og <Widget>, og du kan endre hovedmenyskjermen.

Trykk lett to ganger

Trykk lett to ganger på ønsket del av berøringsskjermen.



Eksempler

1. Endre skjermstørrelsen og forstørre bildet.	▪ Endre skjermstørrelsen til video og forstørre bildefilen.
2. Endre fontstørrelse.	▪ Endrer fontstørrelsen i tekstvisningsskjermen.


MERK

▪ Det kan være at det ikke går an å endre skjermstørrelsen for enkelte videofiler.

BRUKER BERØRINGSSKJERMEN (Forts.)

Trykk og hold

Trykk og hold ønsket del av berøringsskjermen.



Eksempler

1. Gå tilbake til forrige avspillingsskjerm.	▪ Trykk og hold ikonet Videos eller Music for å spille en nylig avspilt fil, eller for å gå til avspillingsskjermen for gjeldende fil.
2. Lage videokapitler automatisk	▪ Trykk ned og hold på skjermen under avspilling av video for å opprette så mange kapitler som det forhåndsdefinerte alternativet tilsier.

BRUKER BERØRINGSSKJERMEN (Forts.)

Berøringsfunksjonalitet

Plasser tommelen eller fingrene på berøringsskjermen og skyv forsiktig rundt i ønsket retning.



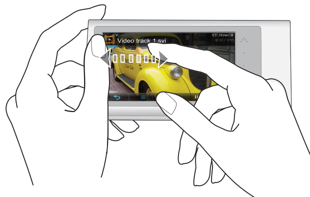
Eksempler

1. Bla i hovedmenyskjermen.	■ Skyv horisontalt på et tomt område av berøringsskjermen for å bla i hovedmenyskjermen.
2. Søke i bytt side / avspilling.	■ Skyv vertikalt på en listevisning for å gå til forrige / neste skjerm. ■ Skyv horisontalt mens du spiller av film eller musikk for å hoppe bakover / forover, avhengig av den horisontale bevegelsen. ■ Skyv horisontalt i bildevisningsskjermen for å gå til forrige / neste bilde. ■ Skyv horisontalt i tekstvisningsskjermen for å gå til forrige / neste side. ■ Skyv horisontalt i FM-radioskjermen for automatisk søk av forrige / neste stasjon.

BRUKER BERØRINGSSKJERMEN (Forts.)

Dra

Trykk lett og dra tommelen eller fingrene til ønsket punkt.



Eksempler

1. Bla i hovedmenyskjermen.	▪ Dra horisontalt på et tomt område av berøringsskjermen for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Flytte menyen.	▪ Du kan kontrollere neste/forrige liste ved å dra den vertikalt i video- og musikkmenyskjermen.
3. Kontrollere linjen for avspillingsstatus.	▪ Trykk og hold linjen for avspillingsstatus på skjermen, og beveg tommelen eller fingrene til ønsket punkt før du slipper den.
4. Flytte Widget-ikoner.	▪ Når du bruker widgeter, kan du velge hovedmenyen eller widget-ikonet for å flytte og dra det til ønsket sted.

BRUKER BERØRINGSSKJERMEN (Forts.)

Sirkelbevegelse

Plasser tommelen eller fingrene på berøringsskjermen og beveg dem forsiktig i sirkelbevegelse.



Eksempler

1. Rotering.	▪ For å endre visningsmodus i bilde-/tekstskjermen, må du rotere bilde- eller tekstskjermen.
2. Videosøk i høy hastighet.	▪ I pausemodus, der det ikke vises noen avspillingsinformasjon eller ikon, kan du plassere fingeren på berøringsskjermen og bevege den i sirkel og spilleren vil gå forover til den gjeldende filen. Trykk lett på [] for å ta opp skjermbildet og lagre det. Den opptatte skjermen lagres i <Pictures> (Bilder) → <Captured> (tatte).

SETTE HOVEDMENYSKJERMEN

Endre stilen på hovedmenyen

Du kan endre stilen på hovedmenyen.



1. Trykk lett på et tomt område på hovedmenyskjermen.
2. Trykk **<Style>** (Stil).
3. Velg ønsket stil på hovedmenyen.
4. Trykk **<OK>**.

Endre oversikten på hovedmenyen

Du kan egendefinere oversikten på hovedmenyskjermen ved å flytte hvert hovedmenyikon til ønsket plassering.



1. Trykk lett på et tomt område på hovedmenyskjermen.
2. Trykk **<Icon>** (Ikon).
3. Trykk på et hovedmenyikon og dra det til ønsket plassering/side.
   - Når du drar et hovedmenyikon til en tom side, blir det lagt til en ny hovedmenyside.
4. Trykk **<OK>**.


MERK

- Du kan legge til 2 hovedmenysider i tillegg til standardsidene.

SETTE HOVEDMENYSKJERMEN (Forts.)

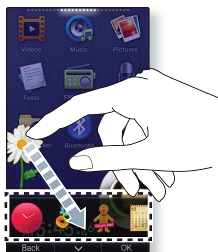
Legge til / slette et Widget-ikon

Du kan slette eller legge til et Widget-ikon fra/til hovedmenyskjermen.



1. Trykk lett på et tomt område på hovedmenyskjermen.
2. Trykk **<Widget>**.
3. Dra et Widget-ikon fra widget-linjen på hovedmenyskjermen eller dra det fra hovedmenyskjermen til widget-linjen.
4. Trykk **<OK>**.



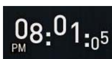


WIDGET-IKONER

Widget er en liten spesialisert GUI-applikasjon på skjermen som gir visuell informasjon og enkel tilgang til ofte brukte funksjoner, så som klokke, kalender og notater.Legg klokke, kalender og andre widgeter på hovedmenyskjermen for praktisk, direkte og enkel tilgang.



Viser en analog klokke. Du kan stille klokken. Se side 30.



Viser en digital klokke. Du kan stille klokken. Se side 30.



Et dekorativt element som viser en sommerfugl rundt en blomst.



Et dekorativt element med blomsterblader som blafrer når du trykker på det.



Et dekorativt element med en kaffekopp som det ryker av når den fylles.



Et dekorativt element med en kjeks som mister en bit når du trykker på den.

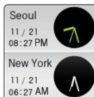
WIDGET-IKONER (Forts.)



Du kan notere og lagre et notat. Se side 31.



Du kan vise kalenderen og avtalene dine. Se side 32.



Du kan sjekke klokkeslettet til de to viktigste byene i verden. Se side 33.



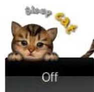
Du kan vise bilder lagret i spilleren i lysbildemodus.

Du kan velge mappe for en lysbildefremvisning. Se side 34.



Trykk på lyspæren for å justere lysstyrken på berøringsskjermen.

- Du kan også justere lysstyrken i <Settings> (Innstillinger) → <Display> (Skjerm) → <Brightness> (Lysstyrke). Se side 40.



Trykk for å planlegge din innsovningstid. Den vil automatisk slå av strømmen til planlagt tidspunkt.

- Du kan også sette innsovningstiden i <Settings> (Innstillinger) → <System> (System) → <Sleep> (Søvn). Se side 43.

BRUKE WIDGET

Stille klokken

1. Trykk på den digitale eller analoge klokke-widgeten på hovedmenyskjermen.
2. Trykk øverst eller nederst på sifrene til **<Year>** (År), **<Month>** (Måned), **<Day>** (Dag), **<Hour>** (Time), **<Min>** og **<AM/PM>** for å stille klokken.
3. Trykk **<OK>** → **<Yes>** (Ja).



Angi alternativene for klokken

1. Trykk på den digitale eller analoge klokke-widgeten på hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[≡]-ikonet**.
3. Angi alternativet **<Style>** (Stil).

Alternativer for klokke

- **<Style>** (Stil) : Du kan endre stilen på klokke-widgeten på hovedmenyskjermen.


MERK

- Du kan også stille klokken i <Settings> (Innstillinger) → <Time> (Klokkeslett) → <Date/Time Set> (Stille dato og klokkeslett). Se side 42.

BRUKE WIDGET (Forts.)

Legge inn et notat



1. Trykk lett på notat-widgeten på hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[+]-ikonet**.
   - Trykk på **[🗑]** for å slette ønsket notat.
3. Legg inn notatet på tastaturskjermen og trykk **<OK>**.
   - **[aA1] :** Inntastingsmodus veksler mellom store/små bokstaver på engelsk og nummer.
   - **[←] :** Du kan slette bokstavene en etter en.
   - **[< , >] :** Flytter pekeren bakover / forover.
   - **[Space] :** Du kan ha mellomrom mellom tegnene.
   - **[Enter] :** Du kan sette inn linjeskift.
   - **[OK] :** Bekreft innstillingene.

Angi alternativene for notater

1. Trykk lett på notat-widgeten på hovedmenyskjermen.
2. Trykk på ønsket notat
3. Trykk på **[≡]-ikonet**.
4. Angi de alternativene du ønsker.

Notatalternativer

- **<Set as Main Memo>** (Velg som hovednotat) : For å vise et notat på hovedmenyskjermen, skal notatet velges som hovednotat.
- **<Style>** (Stil) : Du kan endre stilen på notat-widgeten på hovedmenyskjermen.

BRUKE WIDGET (Forts.)

Vise kalenderen/avtalene

Du kan bare kontrollere avtalene dine når avtalefilen (.ics-filformat) som er opprettet med MS office outlook er overført til mappen <File Browser> (Filbehandler) → <My Pack> (Min pakke) → <Calendar> (Kalender) i spilleren.



1. Trykk lett på kalender-widgeten på hovedmenyskjermen.
2. Velg ønsket måned.
   - Skyv tommelen eller fingrene vertikalt for å velge ønsket år.
3. Trykk på en dato med avtaleikonet i kalenderen.
4. Trykk på ønsket avtale.
   - Du kan kontrollere avtalene dine.
   - Trykk på [ ] for å slette avtalen.


MERK

- Man kan ikke opprette en avtale på spilleren.

Angi alternativet kalender/avtaler

1. Trykk lett på kalender-widgeten på hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[ ]-ikonet**.
3. Angi de alternativene du ønsker.

Alternativer for kalender/avtaler

- **<Style>** (Stil) : Endrer stilen på kalender-widgeten på hovedmenyskjermen.
- **<View Type>** (Visningstype) : Endrer visningstypen til kalenderen.
- **<Icon Type>** (Ikontype) : Endrer ikontypen til avtalene som vises på datoen.
- **<Delete All>** (Slett alt) : Sletter alle lagrede avtaler.

Endre verdensklokken

Du kan plasseringen og dato/klokkeslett for større verdensbyer basert på hvilken tidssone de ligger i.



▪ **Før du starter -** Først må du stille klokken. Se side 42.
Angi tidssonen du ønsker i <Settings> (Innstillinger) → <Time> (Klokkeslett) → <Time Zone> (Tidssone). Se side 42.

1. Trykk lett på verdensklokke-widgeten på hovedmenyskjermen.
   ▪ Du kan stille verdensklokken både øverst og nederst på skjermen.
2. Velg ønsket tidssone og trykk **<OK>**.



Angi alternativene for verdensklokken

1. Trykk lett på verdensklokke-widgeten på hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[≡]-ikonet**.
3. Angi alternativet **<Style>** (Stil).

Alternativet verdensklokke

▪ **<Style>** (Stil) : Du kan endre stilen på verdensklokke-widgeten på hovedmenyskjermen.

BRUKE WIDGET (Forts.)

Se på bildefremvisning



1. Trykk lett på lysbilde-widgeten på hovedmenyskjermen.
2. Trykk på ønsket bildefil.
   - Du kan vise bilder lagret i spilleren i lysbildemodus.

Angi alternativene for lysbildefremvisning

1. Trykk lett på lysbilde-widgeten på hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[≡]-ikonet**.
3. Angi de alternativene du ønsker.

Alternativer for lysbildefremvisning

- **<Select Slideshow Folder>** (Velg mappe for lysb.fremv.): Du kan angi et ønsket bilde for en lysbildefremvisning. Bildene i den valgte mappen vises med tilfeldig avspilling i lysbildefremvisning.
- **<Change Frame>** (Bytt ramme): Du kan endre rammefasongen til lysbildefremvisning-widgeten på hovedmenyskjermen.

BRUKE QUICK TRAY

Gir hurtig tilgang til hovedmenyen, valg av lyd, hold / skjerm av, samt tilkobling av Bluetooth-stereohodesett.

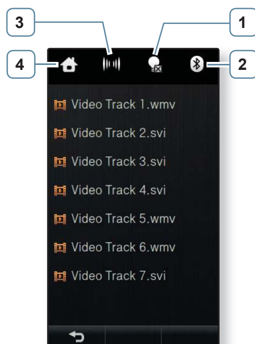
Bruke Quick Tray

Åpne Quick Tray

Trykk øverst på berøringsskjermen.

Lukke Quick Tray

Trykk på berøringsskjermen.



[Quick Tray-skjermbilde]

1	**HOLD / Skjerm av**
2	**Koble til / koble fra Bluetooth-stereohodesett**
3	**Justere lyden**
4	**Gå til hovedmenyen**

BRUKE QUICK TRAY (Forts.)

Gå til hovedmenyen

Hvis du trykker **[ ]-ikonet** quick tray, går du til hovedmenyskjermen.

Justere lyden

Hvis du trykker **[ ]-ikonet** quick tray, kan du justere lyden fra høyttalerne eller øretelefonene. Velg mellom [Auto] (Auto)(Autom.), [ ] (Earphone) (Øretelefon), og [ ] (Speaker)(Høyttaler). Se side 39.

Hold / Skjerm av

For å spare strøm kan du trykke **[ ]-ikonet** quick tray for å låse alle knapper og slå av skjermen for kun å lytte til lyden.

Koble til / koble fra Bluetooth-stereohodesett

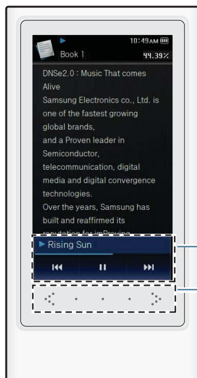
For automatisk tilkobling eller frakobling av et Bluetooth-stereohodesett, trykker du **[ ]-ikonet** quick tray.

- Du må først registrere Bluetooth-stereohodesettet før du kobler det til. Se <Bruke et Bluetooth-stereohodesett> for mer informasjon. Se side 92.

BRUKE MINISPILLEREN

Du kan lytte til musikk eller FM-radio når du bruker minispilleren.

Bruke minispilleren



Du kan lytte til musikk eller FM-radio uten å gå til musikk- eller FM-radiomodus ved å bruke minispilleren.

Minispiller

Berøringsområdet til minispilleren

Åpne minispilleren

Skyv fingeren horisontalt på berøringsområdet til minispilleren.

Lukke minispilleren

Skyv på nytt fingeren horisontalt på berøringsområdet til minispilleren.

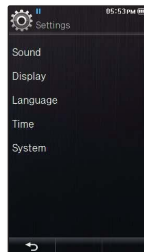

MERK

- Du kan ikke justere linjen for avspillingsstatus på minispilleren.

ENDRE INNSTILLINGENE

Du kan endre forhåndsinnstilte fabrikkinnstillinger og på denne måten tilpasse MP3-spilleren din.

1. Trykk på **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
2. Trykk på ønsket element i innstillingslisten.
3. Trykk på ønsket innstillingsalternativ.
4. Angi de alternativene du ønsker.



[Innstillingsliste]

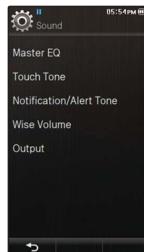

MERK

- Hvis skjermen <Settings> (Innstillinger) er åpen og du ikke trykker noen knapper på 1 minutt, vil du miste de innstillingene som ikke er lagret, og du vil gå tilbake til den forrige skjermen.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Lydinnstillinger

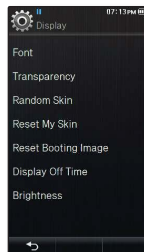
Du kan stille inn master EQ, berøringstone og smartvolum etc.



- **Master EQ** : Du kan optimere lydinnstillingene.
  Velg ønsket frekvens og nivå.
- **Touch Tone** (Berøringstone): Du kan justere volumet på berøringstonen og vibrasjonsnivået. Velg fra 0~7 for volum og 0~5 for vibrasjon.
- **Notification/Alert tone** (Varslings-/alarmtone): Du kan justere lydvolumet og vibrasjonsinnstillingene for varslinger og bekreftelsesmeldinger. Velg fra 0~7 for volum og 0~5 for vibrasjon.
- **Wise Volume** (Smart volum): Du kan redusere faren for hørselskader ved å angi en volumbegrensning når du bruker hodetelefonene. Hvis den er satt til <On> (På), vises varselsmeldingen hvis du har blitt utsatt for høyt volum over lengre tid og volumet justeres automatisk til moderate nivåer. Maksimalt volumnivå når denne funksjonen er satt til <Off> (Av) er 30.
  Selv om du har valgt <Off> (Av), vil volumet settes tilbake til 15 for å redusere faren for hørselsskade når du slår spilleren på igjen.
- **Output** (Utsignaler): Du kan sette lydsignalet til høyttaler eller hodetelefoner. Velg fra <Auto>(Autom.), <Earphone> (Øretelefon) og <Speaker> (Høyttaler). Hvis du velger <Auto>(Autom.), kan du lytte via tilkoblede øretelefoner, hvis ikke kommer lyden fra den innebygde høyttaleren. Velger du <Earphone> (Øretelefon), kommer lyden kun i øretelefonene. Velger du <Speaker> (Høyttaler), kommer lyden fra høyttaleren, selv når øretelefonene er tilkoblet og menyene <Master EQ>, <Street Mode>, <Playlist DNSe> (Spilleliste DNSe),<Audio Upscaler> (Lydoppskalering) og <DNSe> ikke velges.

Skjerminnstillinger

Endre skjermens skrifttype, klokkevisning og lysstyrke etc.

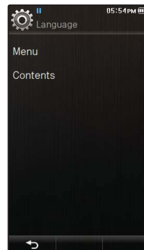


- **Font** (Skrift) : Du kan endre skrifttypen til menyspråket. Velg (Mitt tema) blant en av de tre fonttypene. I menyene til enkelte språk, kan det hende at <Font> (Skrift) ikke vises.
- **Transparency** (Gjennomsiktighet): Du kan justere gjennomsiktigheten til videoskjermen. Velg enten <OFF> (Av), <1>, <2>, <3>.
- **Random Skin** (Tilfeldig tema): Du kan angi en bildefil i mappen <Pictures> → <Skin> (Bilder → Tema) som tilfeldig bakgrunn når du slår spilleren på. For mer informasjon om hvordan du lagrer bilder i mappen <Skin> (Tema), se side 85. Velg <Set as My Skin> (Bruk som mitt tema) i bildemenyen etter at du har satt tilfeldig tema til <On> (På). Deretter vil tilfeldig tema automatisk gå til <Off> (Av).
- **Reset My Skin** (Tilbakestill mitt tema): Initialiserer bakgrunnsbildet på berøringsskjermen til standardbildet. Velg <Yes> (Ja) for å tilbakestille bakgrunnsbildet.
- **Reset Booting Image** (Tilb.st. oppstartsbilde): Tilbakestiller oppstartsbildet (bildet som vises når spilleren starter) til standardbilde. Velg <Yes> (Ja) for å tilbakestille oppstartsbildet. Se side 85 for hvordan du velger oppstartsbilde.
- **Display Off Time** (Display av-tid) **:** Hvis det ikke blir trykket på noen knapper eller ikoner i løpet av den tidsperioden som vises nedenfor, vil skjermen bli slått av automatisk. Du kan velge mellom <15sec> (15sek), <30sec> (30sek), <1min>, <3min>, <5min> og <Always On> (Alltid på). Trykk på hvilken som helst knapp for å slå på skjermen igjen.
- **Brightness** (Lysstyrke): Du kan justere skjermens lysstyrke. Velg et nivå mellom <0-10>, der 10 er skarpest.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Språkinnstillinger

Menyene på din nye mp3-spiller kan stilles inn for å vises på ett av flere språk. Det er lett å endre foretrukket språk.



- **Menu** (Meny) : Velg menyspråket.
  Velg blant <English>, <한국어>, <Français>, <Deutsch>, <Italiano>, <日本語>, <简体中文>, <繁體中文>, <Español>, <Русский>, <Magyar>, <Nederlands>, <Polski>, <Português>, <Svenska>, <ไทย>, <Čeština>, <Ελληνικά>, <Türkçe>, <Norsk>, <Dansk>, <Suomi>, <Español (Sudamérica)>, <Português (Brasil)>, <Indonesia>, <Tiếng Việt>, <Bulgarian>, <Română>, <Українська>, <Slovenščina> eller <Slovenský>.
- **Contents** (Innhold) : Angi språket som opplysninger om sporene og tekst vil vises i. Velg blant <English**>,** <Korean>, <French>, <German>, <Italian>, <Japanese>, <Simplified Chinese>, <Tranditional Chinese**>**, <Spanish>, <Russian>, <Hungarian>, <Dutch>, <Polish>, <Portuguese>, <Swedish>, <Thai>, <Finnish>, <Danish>, <Norwegian>, <Farsi>, <Afrikaans>, <Basque>, <Catalan>, <Czech>, <Estonian>, <Greek>, <Hrvatski>, <Icelandic>, <Rumanian**>**, <Slovak>, <Slovene>, <Turkish> eller <Vietnamese>.

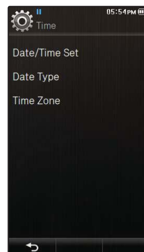

MERK

- Språkene som støttes kan bli endret.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Tidsinnstillinger

Innstilling av tiden gjør det mulig å angi dato/klokkeslett, datotype og tidssone.



- **Date/Time Set** (Stille dato og klokkeslett) : Angi gjeldende dato og klokkeslett. Trykk øverst eller nederst på sifrene til <Year> (År), <Month> (Måned), <Day> (Dag), <Hour> (Time), <Min> og <AM/PM> for å stille klokken.
- **Date Type** (Datotype) : Du kan angi tidsvisningstypen for verdensklokken. Du kan velge mellom <YY-MM-DD> (ÅÅ-MM-DD), <MM-DD-YY> (MM-DD-ÅÅ) og <DD-MM-YY> (DD-MM-ÅÅ).
- **Time Zone** (Tidssone) : Du kan sjekke klokkeslettet ved å velge tidssonen for en spesifikk internasjonal by. Du må angi tidssonen før du kan vise informasjon fra verdensklokken. Se side 33.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Alternative systeminnstillinger

Velg innsovningstimer, strømsparemodus og standardinnstilling som passer for deg.



- **My Info** (Min informasjon): Du kan angi navn og fødselsdato. Se side 45.
- **Sleep** (Søvn) : Slår av strømmen automatisk etter en forhåndsdefinert tidsperiode. Velg enten <Off> (Av), <15min>, <30min>, <60min>, <90min> eller <120min>.
- **Auto Power Off** (Strømsparemodus) : Slå av strømmen til skjermen automatisk når enheten er i pausemodus, og det ikke har blitt trykket noen knapper innenfor en angitt tid. Velg blant <15sec> (15sek), <30sec> (30sek), <1min>, <3min>, <5min> eller <Always On> (Alltid på).
- **PC Connection** (Datamaskin-kobling:): Du kan stille USB-tilkobling til PC-en til enten <UMS> eller <MTP>. Standard (fabrikk) -innstillingen til PC-tilkoblingen er satt til <MTP>. Hvis du velger <UMS>, kan du bruke spilleren som en flyttbar lagringsenhet. Se side 46.
- **Hold Option** (Hold-valg) **:** Du kan velge hold-funksjonen for å låse alle tastene inkludert berøringsskjermen eller bare berøringsskjermen. Velg enten <All> (Alle) eller <Touch Screen Only> (Kun berøringsskjerm). Se side 17.
- **Default Set** (Standardinnstilling) : Tilbakestiller alle innstillingene til standardinnstillingen. Velg enten <Yes> (Ja) eller <No> (Nei). <Yes> (Ja) initialiserer alle innstillingene til standardinnstillingene. <No> (Nei) avbryter standardinnstillingen.
- **Format** (Formater) : Formaterer det interne minnet. Velg enten <Yes> (Ja) eller <No> (Nei). Hvis du velger <Yes> (Ja), vil du formatere det interne minnet, og slette alle filer på spilleren. Hvis du velger <No> (Nei), vil du ikke formatere det interne minnet. Kontroller før du formaterer det.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Alternative systeminnstillinger (Forts.)

- **About** (Om) : Kontrollerer firmware-versjonen og minnekapasiteten.
  - **Firmware -** Viser den installerte Firmware-versjonen.
  - **Memory** (Minne) - Informerer deg om leding minnekapasitet. <Used> (Brukt) viser hvor mye som er i bruk, <Remaining> (Gjenværende) viser hvor mye kapasitet som er ledig mens <Total> (Totalt) viser den totale kapasiteten.
- **Demo Mode** (Demomodus) **:** Hvis du setter dette alternativet til <On> (På), vil spilleren spille av eksempelklippet fra videomappen.


MERK

- **Om det innebygde minnet**
  1GB=1,000,000,000 byte : virkelig formateringskapasitet kan være mindre, da den interne firmwaren bruker en del av minnet.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Mine navneinnstillinger



1. Trykk **<My Info>** (Min informasjon).
2. Trykk på inngangsområdet under **<My Name>** (Mitt navn).
3. Legg inn navnet ditt på tastaturskjermen og trykk **<OK>**.
   - **[aA1]** : Inntastingsmodus veksler mellom store/små bokstaver på engelsk og nummer.
   - **[←] :** Du kan slette bokstavene en etter en.
   - **[< , >] :** Flytter pekeren bakover / forover.
   - **[Space] :** Du kan ha mellomrom mellom tegnene.
   - **[OK] :** Bekreft innstillingene.
   - Når du har fullført navneinnstillingene, vil du se navnet ditt.

Mine bursdagsinnstillinger

▪ **Før du starter -** Først må du stille klokken. Se side 42.



1. Trykk **<My Info>** (Min informasjon).
2. Trykk øverst eller nederst på sifrene til ikonene **<Year>** (År), **<Month>** (Måned), **<Day>** (Dag) under **<My Birthday>** (Min bursdag) for å stille inn bursdagen din.
3. Trykk **<OK>**.
   - Når du har fullført innstillingen av bursdag, vil du bli minnet på bursdagen din.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

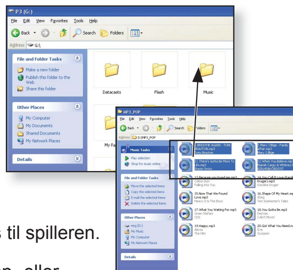
Når datamaskintilkoblingen er satt til <UMS>

Bruke som en flyttbar masselagringsenhet

Du kan bruke spilleren som en flyttbar masselagringsenhet.

▪ **Før du starter** - Koble spilleren til datamaskinen.

1. Åpne filer/mapper som du vil overføre fra datamaskinen.
2. Åpne **<My Computer>** (Min datamaskin) → **<P3>** fra skrivebordet.
3. Velg filene/mappene du vil overføre fra datamaskinen, og dra disse til en mappe på **<P3>**.
   ▪ De valgte filene eller mappene overføres til spilleren.




FORSIKTIG

▪ Filoverføringsmeldingen vises under opp- eller nedlasting av filer. Hvis USB-kabelen kobles fra mens meldingen vises, kan det føre til feil på spilleren.

▪ Rekkefølgen som musikkfilene vises i Windows Utforsker kan være forskjellig fra avspillingsrekkefølgen på spilleren.

▪ Hvis du overfører en DRM-fil (Digital Rights Management - Digital rettighetsadministrasjon) til spilleren, vil den ikke bli spilt av.


MERK

▪ Videoformat som ikke støttes av spilleren, må overføres til spilleren ved hjelp av <EmoDio>.

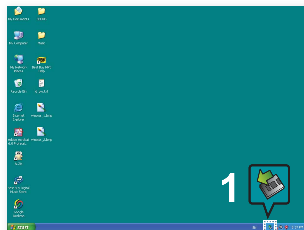
▪ **Hva er DRM?**
DRM (Digital Rights Management - Digital rettighetsadministrasjon) er en teknologi og tjeneste som skal forhindre ulovlig bruk av digitalt innhold, og beskytte inntektene og rettighetene til innehavere av opphavsretten. DRM-filer er musikkfiler med kopieringsbeskyttelsesteknologi.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

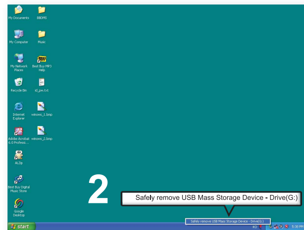
Når datamaskintilkoblingen er satt til <UMS> (Forts.)

Koble fra datamaskinen

Følg trinnene nedenfor for å unngå skade på spilleren og data på denne når du skal koble den fra datamaskinen.



1. Plasser musepekeren over ikonet på systemstatusfeltet i nederste høyre hjørne av skrivebordet, og klikk på den venstre museknappen.
2. Klikk på meldingen **<Safely Remove USB Mass Storage Device Drive>** (Trygg fjerning av USB masselagringsenhet).
3. Du kan ikke fjerne spilleren mens du spiller av filer fra spilleren på datamaskinen.





- Du må ikke koble spilleren fra datamaskinen under filoverføring. Dette kan føre til skade på data og spilleren.
- Du kan ikke fjerne spilleren mens du spiller av filer fra spilleren på datamaskinen. Prøv igjen etter at avspillingen er ferdig.
- Når du har koblet spilleren fra datamaskinen og vil koble dem på nytt, må du først slå av spilleren helt.

EmoDio

EmoDio er et program som følger med denne MP3-spilleren, og som gir deg tilgang til forskjellige innholdsrelaterte tjenester i tillegg til produktstøtte.



- **Før du starter** - Følg oppstartguiden for å installere EmoDio.
  Koble spilleren til datamaskinen.
  <EmoDio> vil starte automatisk når du kobler spilleren til datamaskinen.
  Hvis programmet ikke starter automatisk, må du dobbelklikke <EmoDio>-**ikonet**
   på skrivebordet.

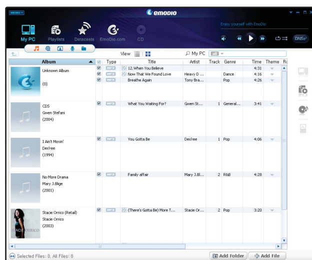
KRAV TIL DATAMASKINEN

Datamaskinen må være i henhold til følgende minimumskrav for at du skal kunne installere og kjøre EmoDio:

- Pentium 500MHz eller høyere
- USB 2.0-port
- Windows XP Service Pack 2 eller høyere
- DirectX 9.0 eller høyere
- 300MB ledig kapasitet på harddisk
- CD-stasjon (2X eller høyere)
- Windows Media Player 10.0 eller høyere
- Oppløsning 1024 X 768 eller høyere
- Internet Explorer 6.0 eller høyere
- 512 MB RAM eller mer

BRUKE EMODIO

EmoDio er et brukervennlig program som hjelper deg å holde styr på filene dine fra datamaskinen. Med filer som er sortert og organisert på EmoDio, går det raskt å overføre dem til mp3 uten å søke gjennom hele harddisken etter den rette filen.




My PC

"EmoDio" filoverføring er den enkleste måten å overføre filene fra datamaskinen til MP3-spilleren.


Playlists

Med "EmoDio" kan du opprette din egen samling, eller spilleliste med lydfiler.


Datacasts

Du kan overføre blogginformasjon og filer som er registrert på RSS til spilleren for underholdning.


EmoDio.com

Det er en nettbasert tjeneste for EmoDio.com-brukere. Den gir en enkel og lettforståelig opp-/nedlasting av innhold som er produsert ved hjelp av EmoDio, slik at du kan dele historiene dine med andre brukere av tjenesten.


MERK

- Hvis du vil ha mer informasjon om <EmoDio>, kan du klikke **<MENU>** (Meny) → **<Help>** (Hjelp) → **<Help>** (Hjelp) øverst i <EmoDio>-programmet.

BRUKE EMODIO (Forts.)


FORSIKTIG

- Du må ikke koble USB-kabelen fra datamaskinen under filoverføring. Hvis du kobler fra under overføring, kan dette skade spilleren eller datamaskinen.
- Sett spilleren rett inn i datamaskinen isteden for en USB-hub for å unngå en ustabil tilkobling.


MERK

- Alle funksjonene på spilleren er deaktiverte under datamaskin-koblingen.
- Bruk FAT32 som filsystem når du formaterer spilleren ved hjelp av datamaskinen.I Windows Vista må du velge “Restore device defaults” og deretter formatere den.
- Hvis du kobler USB-kabelen til datamaskinen, og spenningen på batteriet i spilleren er lavt, vil spilleren bli ladet i flere minutter før den kobles til operativsystemet i datamaskinen.
- Musikkgjenkjennelsesteknologi og relaterte data leveres av Gracenote og Gracenote CDDB® Music Recognition Service℠.
- CDDB er et registrert varemerke som tilhører Gracenote. Gracenote logoen og logotypen, Gracenote CDDB logoen og logotypen og “Powered by Gracenote CDDB” logoen er alle varemerker som tilhører Gracenote. Music Recognition Service og MRS er servicemerker som tilhører Gracenote.

se på video

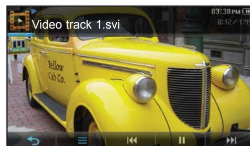


▪ **Før du starter -** Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

SE PÅ VIDEO







1. Trykk på **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.

2. Trykk på videofilen for å spille denne.

▪ Den valgte videofilen begynner å spilles av horisontalt.



MERK

▪ Videoformat som ikke støttes av spilleren, må overføres til spilleren ved hjelp av <EmoDio>.

▪ Enkelte DivX-, og WMV-filer kan ikke spilles av på korrekt måte.

▪ På enkelte videofiler kand et hende at Bluetooth-funksjonen ikke fungerer under avspilling.

VIDEOAVSPILLINGSSKJERMEN

Trykk på skjermen hvis du ønsker å vise informasjon om videoavspilling og ikoner.

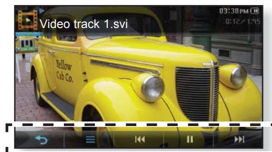


1	**Bluetooth/lås/alarmindikator**	7	**Spill av-/Pause-/Søke-indikator**
2	**Batteristatus**	8	**Videomodusindikator**
3	**Gjeldende klokkeslett**	9	**Tidsstolpe spor**
4	**Gjeldende/total spilletid**	10	**Tilbakeikon**
5	**Filnavn**	11	**Menyikon**
6	**Spill av-/Pause-/Søke-ikon**		


MERK

- Skjermbildet er kun for illustrasjonsøyemed. Det virkelige skjermbildet kan variere fra dette.

BERØRINGSIKONER FOR AVSPILLING



	Trykk hvis du vil gå til forrige skjerm. Trykk og hold for å gå til hovedmenyskjermen.
	Trykk for å vise menyen. Trykk for å avslutte menyen.
	Trykk én gang i 3 sekunder etter at den aktive filen begynte å spille for å spille av begynnelsen til den aktive filen. Trykk én gang i 3 sekunder etter at den aktive filen begynte å spille for å spille av den forrige filen. Trykk og hold for å gå bakover i den aktuelle filen.
	Trykk for å sette avspillingen på pause.
	Trykk for å gjenoppta avspilling.
	Trykk for å spille av den neste filen. Trykk og hold for å gå forover i den aktuelle filen.

BRUKE VIDEOMENYEN

Stille inn Digital Natural Sound-motoren (DNSe – digital naturlig lyd)

Velg den rette lyden for hver videogenre.

1. Trykk på **[≡] -ikonet** på videoavspillingsskjermbildet.
2. Trykk på **<DNSe>**.
3. Trykk på en ønsket DNSe.
   - Velg <Normal>, <Theater> (Teater), <Drama> eller <Action> (Handling).




MERK

- **Hva er DNSe?**
  Digital Natural Sound Engine (DNSe) er en lydeffekt-funksjon for MP3-spillere som er utviklet av Samsung. Det gir forskjellige lydinnstillinger for å forbedre typen musikk som du hører på.

Velge VibeWoofer

Du kan få forskjellige vibrasjonseffekter alt etter styrken på lydpulsen.

1. Trykk på **[≡] -ikonet** på videoavspillingsskjermbildet.
2. Trykk **<VibeWoofer>** → **<On>** (På).



BRUKE VIDEOMENYEN (Forts.)

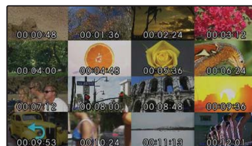
Bruke funksjonen Mosaic Search (mosaikksøke)

Du kan opprette så mange videokapitler som alternativet for deling tilsier, og gå til den ønskede scenen når du klikker på ønsket kapittel.

1. Trykk på **[ ] -ikonet** på videoavspillingsskjermbildet.



2. Trykk **<Mosaic Search>** (Mosaikksøk).
3. Trykk på ønsket delingsalternativ.
   - Velg blant <16-split> (16 deler), <36-split> (32 deler) og <64-split> (64 deler).
   - Kapitlene vil bli opprettet.
4. Trykk på ønsket kapittel.
   - Spilleren starter avspillingen av videofilen fra det valgte kapitlet.
   - Trykk [ ] nederst til venstre for å gå tilbake til forrige meny.





- Du kan bruke funksjonen Mosaikksøk ved å trykke og holde på skjermen under avspilling.

BRUKE VIDEOMENYEN (Forts.)

Vise undertekster

Du kan spille av en video sammen med undertekstene, hvis disse er inkludert.



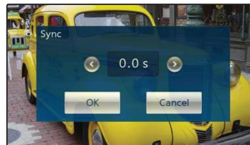
1. Trykk på **[☰] -ikonet** på videoavspillingsskjermbildet.
2. Trykk **<Subtitle>** (Undertekst) → **<View>** (Vis) → **<On>** (På).


MERK

- Bare filer av formatet smi støttes som undertekster.
- Navnet på filen med undertekstene må være lik navnet på videofilen du skal spille av.
  - F.eks.) Videofil: Videospor.avi /Undertekster: Videospor.smi
- Menyen <Subtitle> (Undertekst) vil ikke vises hvis det ikke eksisterer noen fil med undertekster, hvis filnavnet på denne filen ikke er det samme som videofilen, eller hvis filen med undertekstene er i et format som ikke er kompatibelt.

Justere synkroniseringen av undertekstene

Hvis undertekstene ligger foran eller bak videoen, kan du justere synkroniseringen mellom disse to.



1. Trykk på **[☰] -ikonet** på videoavspillingsskjermbildet.
2. Trykk **<Subtitle>** (Undertekst) → **<Sync>** (Synkroniser).
3. Velg ønsket tidsalternativ og trykk **<OK>.**
   - Juster synkroniseringen i trinn på 0,5 sekund.


MERK

- Hvis du avslutter videomodus etter at du har justert synkroniseringen av undertekstene, må du justere synkroniseringen igjen neste gang.

BRUKE VIDEOMENYEN (Forts.)

Endre størrelsen på undertekstene

Du kan endre skriftstørrelsen på undertekstene

1. Trykk på **[ ] -ikonet** på videoavspillingsskjermbildet.



2. Trykk **<Subtitle>** (Undertekst), → **<Size>** (Størrelse).
3. Velg ønsket fontstørrelse og trykk **<OK>.**
   - Velg en verdi mellom 16 og 32.

Endre fargen på undertekstene

Du kan endre fargen på undertekstene.

1. Trykk på **[ ] -ikonet** på videoavspillingsskjermbildet.



2. Trykk **<Subtitle>** (Undertekst), → **<Color>** (Farge).
3. Velg ønsket farge, og trykk **<OK>.**
   - Velg blant 27 farger.

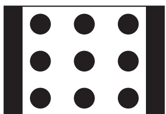
Velge skjermstørrelse

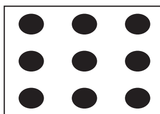
Du kan velge skjermstørrelsen for avspilling av video.

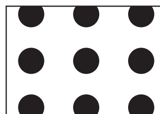


1. Trykk på **[ ] -ikonet** på videoavspillingsskjermbildet.
2. Trykk **<Display>** (Skjerm) → **<Screen Size>** (Skjermstr.)
3. Trykk på en ønsket skjermstørrelse.
   - Velg mellom <Actual> (Reell), <Standard>, <Full> og <Zoom>.

Skjermstørrelse-meny


<Standard>


<Full>


<Zoom>


MERK

- For noen videofiler kan det hande <Screen Size>(Skjermstr.) eller andre beslektede menyer ikke vises.

BRUKE VIDEOMENYEN (Forts.)

Justere lysstyrken

Du kan justere lysstyrken på videoskjermen.



1. Trykk på **[ ] -ikonet** på videoavspillingsskjermbildet.
2. Trykk **<Display>** (Skjerm) → **<Brightness>** (Lysstyrke).
3. Velg ønsket lysstyrke, og trykk **<OK>**.
   - Velg et nivå fra <0-10>.

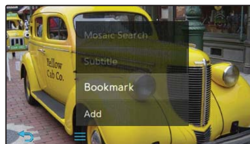

MERK

- Justeringsmenyen for lysstyrke kan bare justeres i videoskjermen.

BRUKE VIDEOMENYEN (Forts.)

Sette et bokmerke

Når du bokmerker en spesifikk scene som du ønsker å se på nytt, kan du gjøre nettopp det når du selv vil.



1. Trykk på **[ ] -ikonet** scenen som du ønsker under videoavspillingen.
2. Trykk **<Bookmark>** (Bokmerke) → **<Add>** (Legg til).
   - Det aktive punktet i filen blir lagret som et bokmerke.
   - Du vil se [|] -symbolet på spillestatuslinjen.



- Det kan settes ett bokmerke for hver videofil, og du kan sette maksimalt 100 bokmerker.
- Bokmerkepunktet kan avvike noe fra det faktiske punktet.

Gå til (spille) / slette bokmerket



1. Trykk på **[ ] -ikonet** på videoavspillingsskjermbildet.
2. Trykk **<Bookmark>** (Bokmerke) → **<Go to>** (Gå til) eller **<Delete>** (Slett).
   - Når du velger <Go to> (Gå til) vil det flytte til det valgte bokmerket og starte avspillingen fra dette bokmerket.
   - <Delete> (Slett) vil fjerne det valgte bokmerket fra videofilen.

Stille inn avspillingshastighet

Øk eller reduser hastigheten på favorittvideoen ved å justere avspillingshastigheten.



1. Trykk på **[ ] -ikonet** på videoavspillingsskjermbildet.
2. Trykk på **<Play Speed> (Avsp. hastighet)**.
3. Velg ønsket avspillingshastighet og trykk **<OK>**.
   - Velg mellom <Slow 5> (Sakte 5), <Slow 4> (Sakte 4),<Slow 3> (Sakte 3), <Slow 2> (Sakte 2), <Slow 1> (Sakte 1), <Normal>, <Fast 1> (Rask 1), <Fast 2> (Rask 2), <Fast 3> (Rask 3), <Fast 4> (Rask 4), <Fast 5> (Rask 5).


MERK

- Det finnes filer som ikke tillater alle avspillingshastighetene <Slow 5> ~ <Fast 5> (Sakte 5 ~ Rask 5).
- Du kan ikke velge <Play Speed> (Avsp.hastighet) mens spilleren kobles til Bluetooth-stereohodesettet.

BRUKE VIDEOMENYEN (Forts.)

Stille inn horisontalt sprang

Du kan 'spole' det raskt forover i en fil i forskjellige intervaller når du stryker på skjermen mot venstre eller høyre. Du kan hoppe over en hel fil eller flere sekunder hver gang.



1. Trykk på **[ ] -ikonet** på videoavspillingsskjermbildet.
2. Trykk på **<Horizontal Stroke>** (Horisontalt sprang).
3. Trykk på et ønsket horisontalt sprang.
   - Velg mellom <1 File> (1 fil), <Seek> (Søk), <10sec Skip> (10 sek. hopp), <30sec Skip> (30 sek. hopp) og <1min Skip> (1 min. hopp).
   - Når du har satt alternativet <Seek> (Søk), kan du skyve tommelen eller fingrene til venstre / høyre for å veksle mellom avspillingshastighetene <x2> → <x4> → <x8>.


MERK

- Det horisontale sprangintervallet kan avvike fra det faktiske sprangintervallet, avhengig av filen.

Slik kontrollerer man filinformasjonen

Du kan kontrollere detaljene for den aktuelle videoen, for eksempel filstørrelse, kodektype, oppløsning osv.



1. Trykk på **[ ] -ikonet** på videoavspillingsskjermbildet.
2. Trykk **<File Information>** (filinformasjon).
   - Du vil få se filinformasjonsvinduet, der du kan kontrollere detaljene for den aktuelle filen.

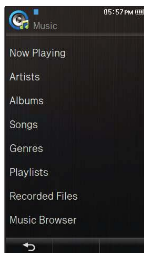
lytte på musikk

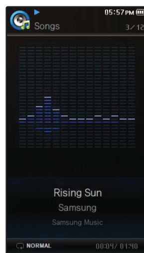


- **Før du starte -** Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

LYTTE ETTER KATEGORI







1. Trykk på Music **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
2. Trykk på ønsket element i musikklisten.
3. Trykk på musikkfilen for å spille denne.
   - Musikken vil starte å spille.

LYTTE ETTER KATEGORI (Forts.)

Musikkliste

Filinformasjon, herunder artistnavnet, albumnavnet, musikktittelen og sjanger, vises i henhold til ID3 Tag-informasjonen i den aktuelle musikkfilen. En fil uten ID3-Tag (musikkinformasjon) vil bli vist som [Unknown] (Ukjent).

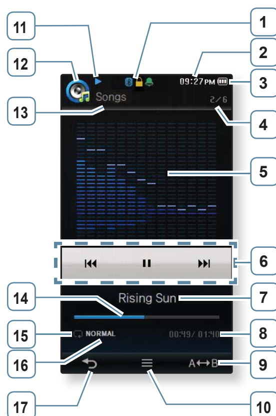
- **Now Playing** (Spilles nå) : Spiller en nylig avspilt fil eller flytter til avspillingsskjermbildet for den gjeldende filen.
- **Artists** (Artister) **:** For å spille av etter artist
- **Albums**(Album): For å spille av etter album. Bildet fra albumomslaget vises.
- **Songs** (Sanger) : For å spille av i numerisk eller alfabetisk rekkefølge.
  Genres (Genrer) : For å spille av etter sjanger.
- **Playlists** (Spillelister) : For å spille av etter spilleliste.
- **Recorded Files** (Innspilte filer) : Viser alle innspilte filer.
- **Music Browser** (Musikkbehandler) : Vise alle musikkfilene som er lagret i Musikk-mappen.


MERK

- Filer av typen MP3, WMA og AAC er kompatible med spilleren.
- **Hva er en ID3-tag?**
  Dette er ekstrainformasjon som er lagt inn i MP3-filen, og som inneholder informasjon som er relevant for filen. Dette er tittel, artist, album, år, sjanger og et kommentarfelt.

MUSIKKAVSPILLINGSSKJERMEN

Trykk på skjermen hvis du ønsker å vise musikkavspillingsikonene.

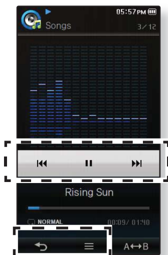


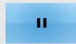
1	Bluetooth/lås/alarmindikator
2	Gjeldende klokkeslett
3	Batteristatus
4	Indikator for gjeldene spor som avspilles / totalt antall spor
5	Avspillingsskjerm
6	Spill av-/Pause-/Søke-ikon
7	Musikktittel
8	Gjeldende/total spilletid
9	A-B repeterende ikon
10	Menyikon
11	Spill av-/Pause-/Søke-indikator
12	Musikkmodus-indikator
13	Hovedmeny-indikator
14	Tidsstolpe spor
15	Spillemodus-indikator
16	DNSe-modusindikator
17	Tilbakeikon


MERK

- Skjermbildet er kun for illustrasjonsøyemed. Det virkelige skjermbildet kan variere fra dette.

BERØRINGSIKONER FOR AVSPILLING



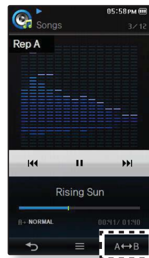
	Trykk hvis du vil gå til forrige skjerm. Trykk og hold for å gå til hovedmenyskjermen.
	Trykk for å vise menyen. Trykk for å avslutte menyen.
	Trykk én gang etter at du har spilt av 3 sekunder, for å spille av den aktive sangen fra starten. Trykk to ganger etter at du har spilt av 3 sekunder for å spille av den forrige filen. Trykk og hold for å gå bakover i den aktuelle filen.
	Trykk for å sette avspillingen på pause.
	Trykk for å gjenoppta avspilling.
	Trykk for å spille av den neste filen. Trykk og hold for å gå forover i den aktuelle filen.


MERK

- Når du spiller av VBR-filer, kan det hende at det forrige sporet ikke vil spille av, selv om du trykker [⏮].

REPETERE EN DEL

Denne funksjonen lar deg lytte på en angitt del av sporet gjentatte ganger etter hverandre. Det er for eksempel nyttig når du lærer et nytt språk.



1. Trykk på **[A↔B] -ikonet** i starten av seksjonen du vil repetere.

- Startpunktet er valgt, og <Rep A> vises.

2. Trykk på **[A↔B] -ikonet** igjen for å stille inn slutten av seksjonen du vil repetere.

- <Rep AB> vises, og den valgte delen spilles av gjentatte ganger.

Avbryte repetisjon

Trykk på **[A↔B] -ikonet** en gang til mens delen repeteres.

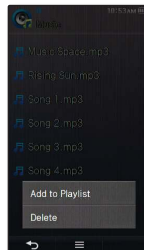
- Repetisjonen av seksjonen blir avbrutt.



- Repetisjonen vil automatisk bli avbrutt i følgende tilfeller.
  - Startpunktet er angitt, men sluttpunktet er ikke angitt og sporet er ferdig.
  - Hvis sluttpunktet er satt mindre enn 3 sekunder etter startpunktet.

LAGE EN SPILLELISTE PÅ MP3-SPILLEREN

Hvis du har lastet ned filer til MP3-spilleren, kan du opprette en spilleliste over "favoritter" uten at du trenger EmoDio på datamaskinen.



1. Trykk på Music **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.

2. Trykk **<Music Browser>** (Musikkbehandler) i musikklisten.

3. Trykk på **[ ]-ikonet**.

4. Trykk på **<Add to Playlist>** (Legg til på sp.l.).

5. Trykk på ønsket spillelistenummer.

6. Trykk på den filen du ønsker å legge til spillelisten.

- Trykk [ ] for å legge til alle filer.

7. Trykk **<OK>**.

- Den valgte filen vil bli lagt til på spillelisten.
- Du kan sjekke spillelisten i <Music> (musikk) →<Playlists> (Spillelister) → <Playlist 1> (Spillel. 1) til <Playlist 5> (Spillel. 5) i hovedmenyen.


MERK

- Du kan legge til opp til 200 musikkfiler på hver spilleliste.
- Se <EmoDio> for informasjon om hvordan du kan opprette spillelister i <EmoDio>, og overføre disse til spilleren.
- Du kan også legge til en fil på spillelisten i musikkmenyen. Se side 78.

SPILLE AV EN SPILLELISTE

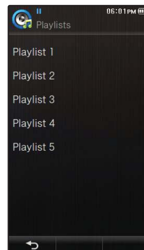
1. Trykk på Music **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.

2. Trykk **<Playlists>** (Spillelister).

3. Trykk på ønsket spillelistenummer.

4. Trykk på musikkfilen for å spille denne.

- Musikken vil starte å spille.



SLETTE EN FIL FRA SPILLELISTEN

Følg trinn 1-3 ovenfor.

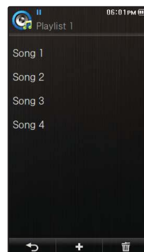
4. Trykk på **[ ] -ikonet**.

5. Trykk på filen du vil slette.

- Trykk [ ] for å legge til alle filer.

6. Trykk **<OK>**.

- Den valgte filen slettes fra spilleliste.




MERK

- Den valgte filen i spillelisten kan ikke slettes mens den spilles av.

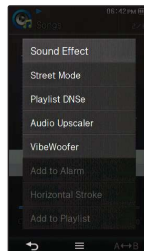
BRUKE MUSIKKMENYEN

Musikkmenyen gjør det mulig å styre alle sider av lyttingen – fra gjenta spor og album til valg av bakgrunn på skjermen mens du lytter.

Angi lydeffekt

Du kan velge lydeffekt til favorittmusikkfilene dine.

1. Trykk på **[≡] -ikonet** på avspillingsskjermbildet.
2. Trykk på **<Sound Effect>** (Lydeffekt).
3. Trykk på en ønsket lydeffekt.



Lydeffektalternativer

- **Street Mode** : Lar deg høre musikk utendørs klart ved å filtrere ut noe av gatestøyen. Velg fra 0-2.
- **Playlist DNSe** (Spilleliste DNSe): Hvis en spilleliste som er laget på datamaskinen din overføres til spilleren med <EmoDio> en bruker-DNSe, blir lydeffekten satt til Spilleliste DNSe. Hvis du velger <Off> (Av), endres den til den forrige lydeffekten. Hvis du velger <On> (På), vises <Playlist DNSe> (Spilleliste DNSe) i <DNSe>-menyen.
- **Audio Upscaler** (Lydoppskalering): Denne funksjonen oppskalerer lyden slik at den får tilnærmet originalgjengivelse. Funksjonen med lydoppskaleringen fungerer bare på filer med lav kvalitet. Velg enten <Off> (Av) eller <On> (På).
- **VibeWoofer:** Du kan få forskjellige vibrasjonseffekter alt etter styrken på lydpulsen. Velg enten <Off> (Av) eller <On> (På).

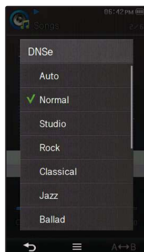
Angi lydeffekt (Forts.)


MERK

- Se hjelp i <EmoDio> for mer informasjon om spilleliste DNSe.

Stille inn Digital Natural Sound-motoren (DNSe – digital naturlig lyd)

Velg rett lyd til hver musikksjanger.



1. Trykk på **[ ] -ikonet** på videoavspillings-skjermbildet.

2. Trykk på **<DNSe>**.

3. Trykk på ønsket DNSe.
   - Velg mellom <Auto> (Autom.), <Normal>, <Studio>, <Rock>, <Classical> (Klassisk), <Jazz>, <Ballad>, <Club> (Klubb), <Rhythm & Blues>, <Dance>, <Café>, <Concert> (Konsert), <Church> (Kirke) og <myDNSe>.
   - <Auto> (Autom.) vil automatisk velge korresponderende DNSe-modus hvis informasjon om genre er inkludert i musikkfilens ID3-tag.
   - Valg av <myDNSe> lar deg stille inn Bruker-DNSe. Se side 73.

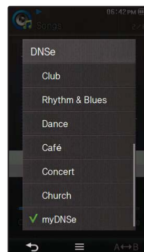

MERK

- **Hva er DNSe?**
  Digital Natural Sound Engine (DNSe) er en lydeffekt-funksjon for MP3-spillere som er utviklet av Samsung. Det gir forskjellige lydinnstillinger for å forbedre typen musikk som du hører på.

BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

Velge bruker-DNSe

Du kan stille 3 forskjellige bruker-DNSe på spilleren, eller inntil 97 i EmoDio-programvaren for overføring til spilleren. Dermed kan du utføre og lagre mange forskjellige DNSe-innstillinger for å forbedre ulike typer musikk.



1. Trykk på **[≡] -ikonet** på videoavspillings-skjermbildet.
2. Trykk **<DNSe>** → **<myDNSe>**.
3. Trykk **[Edit]** til ønsket Bruker-DNSe.
   - Du kan stille inn alternativene til bruker-DNSe.
4. Trykk **<OK>**.
   - Den satte Bruker-DNSe er valgt.
   - <User 1> (Bruker 1) ~ <User 3> (Bruker 3) i myDNSe er tilgjengelig på spilleren din. Du kan også bruke EmoDio for å opprette og laste ned annen bruker-DNSe til spilleren din.

Alternativer til Bruker-DNSe

Du kan stille inn <EQ>, <3D&Bass>, <Concert hall> (Konsertsal) og <Clarity> (Klarhet) når du har valgt <myDNSe>.

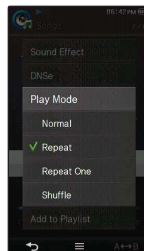
- **EQ:** Du kan justere individuelle lydfrekvenser etter ønske. Frekvensene som kan justeres er <60Hz>, <150Hz>, <400Hz>, <1.1KHz>, <3.5KHz>, <8KHz>, <14KHz> og valgte frekvensnivå velges fra <–10 ~ +10>.
- **3D&Bass**: Angir 3D lydeffekter, og bassforbedringer. Du kan velge fra <0-4> for <3D> og <Bass>.
- **Concert hall** (Konsertsal): Du kan justere størrelsen på konsertsalen, og nivået, akkurat som om du lytter på musikken i en ekte konsertsal. Du kan velge mellom <0-4> for både <Size> (Størrelse) og <Level> (Nivå).
- **Clarity**(Klarhet): Du kan få klarere lyd med bedre kvalitet. Du kan velge fra <0-2>.


MERK

- Se hjelp i <EmoDio> for mer informasjon om innstilling av en Bruker-DNSe med <EmoDio>.

Velge avspillingsmodus

Velge avspillingsmodus fra alternativene under.



1. Trykk på **[≡] -ikonet** på videoavspillings-skjermbildet.
2. Trykk på **<Play Mode>** (Avspillingsmodus).
3. Trykk på en ønsket avspillingsmodus.

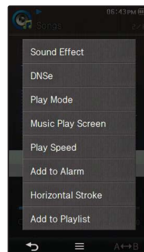
Alternative avspillingsmoduser

- **Normal :** Spiller av alle filer på den gjeldende musikklisten i rekkefølge én gang.
- **Repeat** (Gjenta) : Gjentar avspilling av alle filer på den gjeldende musikklisten.
- **Repeat One** (Gjenta en) : Gjentar avspilling av én fil.
- **Shuffle** : Gjentar tilfeldig avspilling av alle filer på den gjeldende musikklisten.

BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

Velge avspillingsskjermbildet

Blant de som finnes velger du et bakgrunnsbilde som skal vises når du lytter på musikk.



1. Trykk på **[≡] -ikonet** på videoavspillings-skjermbildet.
2. Trykk på **<Music Play Screen>** (Avspillingsskjerm).
3. Velg ønsket avspillingsskjerm, og trykk **<OK>**.

Alternative avspillingsskjermbilder

- Velg blant <Spectrum> (Spektrum), <Passionate> (Lidenskapelig), <Sweet> (Søt), <Quiet> (Stille), <Cheerful> (Lystig), <Mood Tag> (Humør-tagg) og <Album Art> (Albumbilde).
- **Mood Tag** (Humør-tagg): Musikkavspillingsskjermen vises i henhold til genrer eller annen musikkstilinformasjon satt av EmoDio. Se EmoDio for mer informasjon. En fil uten informasjon om <Mood Tag> (Humør-tagg) vises som <Spectrum> (Spektrum).
- **Album Art** (Albumbilde) : Albumomslaget vises hvis et bilde av albumomslaget er inkludert i ID3-Tag-informasjonen i musikkfilen. Det støttes albumomslagsbilder som er mindre enn 200 piksler (horisontalt) x 200 piksler(vertikalt).


MERK

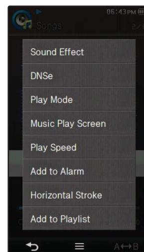
- **Hva er en ID3-tag?**
  Dette er ekstrainformasjon som er lagt inn i MP3-filen, og som inneholder informasjon som er relevant for filen. Dette er tittel, artist, album, år, sjanger og et kommentarfelt.

BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

Angi avspillingshastighet

Hør favorittmusikken din i raskere eller langsommere takt ved å justere avspillingshastigheten.

1. Trykk på **[≡] -ikonet** på videoavspillings-skjermbildet.
2. Trykk på **<Play Speed>** (Avsp.hastighet).
3. Velg ønsket avspillingshastighet og trykk **<OK>**.
   - Velg mellom <Slow 3> (Sakte 3), <Slow 2> (Sakte 2), <Slow 1> (Sakte 1), <Normal>, <Fast 1> (Rask 1), <Fast 2> (Rask 2), <Fast 3> (Rask 3).



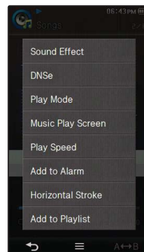

MERK

- Du kan ikke velge <Play Speed> (Avsp.hastighet) mens spilleren kobles til Bluetooth-stereohodesettet.

BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

Legge til en alarmlyd

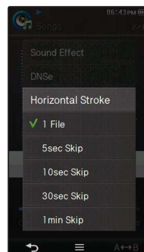
Du kan legge favorittmusikken til alarmlisten, slik at du kan høre den neste gang alarmen går. Se på side 129 for informasjon om hvordan du stiller alarmen.



1. Velg en musikkfil å legge til alarmlyden og trykk på **[≡] -ikonet**.
2. Trykk **<Add to Alarm>** (Legg til alarm) →**<Yes>** (Ja).
   - Den valgte musikken blir lagt til listen over alarmlyder.
   - Det kan legges én musikkfil til alarmlyden.

Stille inn horisontalt sprang

Du kan sette sprangintervallet for filavspilling av rullerende musikk ved å skyve tommelen eller fingrene til venstre eller høyre.



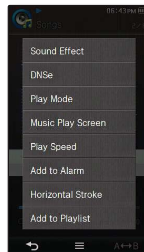
1. Trykk på **[≡] -ikonet** på videoavspillings-skjermbildet.
2. Trykk på **<Horizontal Stroke>** (Horisontalt sprang).
3. Trykk på et ønsket horisontalt sprang.
   - Velg mellom <1 File> (1 fil), <5sec Skip> (5 sek. hopp), <10sec Skip> (10 sek. hopp), <30sec Skip> (30 sek. hopp) og <1min Skip> (1 min. hopp).


MERK

- Hvis filen ble laget med en variabel bitrate, kan det hende den faktiske lengde av det horisontale spranget ikke er presist det du valgte.

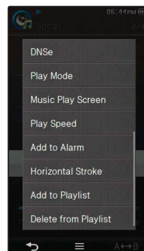
Legge til spilleliste

Du kan legge til det gjeldende musikksporet på en ønsket spilleliste.



1. Trykk på [≡] **-ikonet** på videoavspillings-skjermbildet.
2. Trykk **<Add to Playlist>** (Legg til på sp.l.).
3. Trykk på ønsket spillelistenummer.
   - Det valgte sporet vil bli lagt til på spillelisten.
   - Du kan sjekke spillelisten i <Music> (musikk) → <Playlists> (Spillelister) → <Playlist 1> (Spillel 1) til <Playlist 5> (Spillel 5) i hovedmenyen.

Slett fra spilleliste



1. Trykk på [≡] **-ikonet** på videoavspillings-skjermbildet.
2. Trykk **<Delete from Playlist>** (Slett fra spilleliste).
3. Trykk på ønsket spillelistenummer og trykk **<Yes>** (Ja).
   - Den valgte filen slettes fra spillelisten.


MERK

- Når den gjeldende filen har blitt lagt til spillelisten, vises <Delete?> (Slett?) på skjermen.

vise bilder



- **Før du starter -** Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

VISE BILDER

1. Trykk på [Pictures] **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.

2. Trykk på ønsket bildefil.

- <Skin> (Tema) er en mappe for lagring av bakgrunnsbilder. Se side 85.
- <Captured> (Tatte) er en mappe for lagring av bilder tatt opp i videomodus. Se side 25.



Gå til Forrige/neste bilde

Trykk på **[< , >] -ikonet** på bildevisningsskjermbildet.

- Forrige/neste bilde vises.

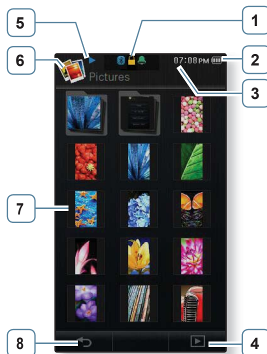


MERK

- [ ] vil bli vist hvis bildefilene har feil miniatyrinformasjon.
- Noen bilder kan vises sakte.
- Når du overfører et bilde til spilleren med <EmoDio>, konverteres det automatisk til JPG-formatet før det overføres. Filstørrelsen blir justert automatisk også. Se <EmoDio> for mer informasjon.

BILDESKJERMEN

Bildeforhåndsvisningsskjermen



1	Bluetooth/lås/alarmindikator
2	Batteristatus
3	Gjeldende klokkeslett
4	Lysbilde-ikon
5	Status for musikkavspilling
6	Bildemodus-indikator
7	Hovedmeny-indikator
8	Miniatyrbilder
9	Tilbakeikon

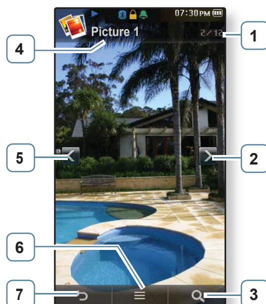

MERK

- Skjermbildet er kun for illustrasjonsøyemed. Det virkelige skjermbildet kan variere fra dette.

BILDESKJERMEN (Forts.)

Bildevisningsskjermen

Trykk på skjermen hvis du ønsker å vise bildeinformasjon og ikoner.



1	**Gjeldende fil / Totalt antall filer-indikator**
2	**Neste bilde-ikon**
3	**Zoom-ikon**
4	**Filnavn**
5	**Forrige bilde-ikon**
6	**Menyikon**
7	**Tilbakeikon**


MERK

- Skjermbildet er kun for illustrasjonsøyemed. Det virkelige skjermbildet kan variere fra dette.

FORSTØRRE ET BILDE

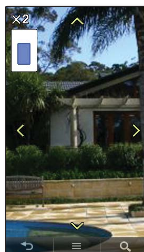
Du kan zoome inn på et bilde.

Trykk på **[ ] -ikonet** på bildevisningsskjermbildet.



- Hver gang du trykker på [ ] -ikonet, økes størrelsen på bildene i rekkefølgen <x2> → <x3> → <x4>.
- Trykk én gang på berøringsskjermen og trykk [ ] for å avbryte bildeforstørringen.

Vise forstørret bilde



1. Trykk på det forstørrede bildet.
   - Trykk én gang for å vise bildeinformasjonen og ikonene, eller trykk to ganger for å vise [∧, ∨, <, >].
2. Trykk på **[∧, ∨, <, >] -ikonet** for å flytte bildet i ønsket retning.

BRUKE BILDEMENYEN

Se på bildefremvisning

1. Trykk på **[≡] -ikonet** på bildevisningsskjermbildet.
2. Trykk på **<Start Slideshow>** (Start fremvisning).
   - [▶] -ikonet på skjermen vises på skjermen og bildefremvisningen begynner.

MERK
- Du kan også starte en lysbildefremvisning ved å trykke på [▶] på bildeforhåndsvisningsskjermen.

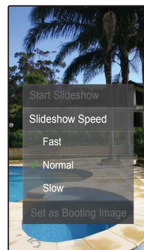
Stoppe lysbildefremvisningen

Trykk på skjermen i bildefremvisningsmodus.

- Dette vil stoppe lysbildefremvisningen.

Angi hastighet på bildefremvisning

1. Trykk på **[≡] -ikonet** på bildevisningsskjermbil det.
2. Trykk på **<Slideshow Speed>** (Hastighet bildefremv.).
3. Trykk på en ønsket hastighet.
   - Velg <Fast> (Raskt), <Normal> eller <Slow> (Sakte).

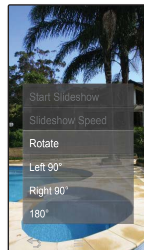


BRUKE BILDEMENYEN (Forts.)

Rotere et bilde

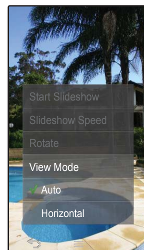
Du kan rotere et bilde etter ønske.

1. Trykk på **[≡] -ikonet** på bildevisningsskjermbil det.
2. Trykk på **<Rotate>** (Roter).
3. Trykk på ønsket vinkel.
   - Velg <Left 90°> (Venstre 90°), <Right 90°> (Høyre 90°) eller <180°>.



Velge bildevisningsmodus

1. Trykk på **[≡] -ikonet** på bildevisningsskjermbil det.
2. Trykk på **<View Mode>** (Visningsmodus).
3. Trykk på en ønsket modus.
   - Velg <Auto> (Autom.) eller <Horizontal> (Horisontal).
   - Hvis du velger <Auto> (Autom.), vises det et vertikalt bilde som er bredere enn høyden, og et horisontalt bilde som er høyere enn bredden.

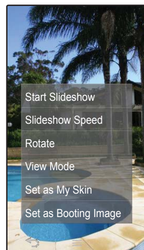


BRUKE BILDEMENYEN (Forts.)

Velge et bilde som bakgrunnsbilde

Du kan angi et ønsket bilde som bakgrunnsbilde på skjermen.

1. Velg et bilde du vil bruke som bakgrunnsbilde og trykk på **[≡] -ikonet**.
2. Trykk **<Set as My Skin>** (Bruk som mitt tema) → **<Yes> (Ja).**
   - Den valgte bildefilen lagres som bakgrunn og i mappen <Skin> (Tema) i <Pictures> (Bilder).



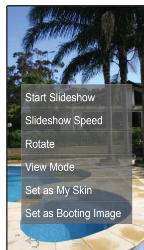
Velge et bilde som oppstartsbilde

Du kan angi at et ønsket bilde skal vises når du starter enheten.

1. Velg et bilde for å bruke dette som oppstartsbilde og trykk **[≡]**.
2. Trykk **<Set as Booting Image>** (Bruk som oppstartsbilde) → **<Yes>** (Ja).
   - Det valgte bildet brukes som oppstartsbilde.



- Et forstørret bilde lagres som det er.



lese tekst

Enten det er en roman, manuskriptet til en ny historie eller doktorgraden din, kan du lese den på MP3-spilleren din… samtidig som du lytter til musikk!



- **Før du starter -** Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet. Angi et foretrukket tekstspråk i **<Settings>** (Innstillinger)→ **<Language>** (Språk) →**<Contents>** (Innhold). Se side 41.

LESE TEKST

1. Trykk på [Texts] **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.

2. Trykk på ønsket tekstfil.

- Tekstfilen vises i fullskjerm.
- Trykk på skjermen hvis du ønsker å vise tekstinformasjon og ikoner.




MERK

- MP3-spilleren din støtter TXT-filer i tekstmodus.

Gå til forrige/neste side

Trykk på **[◄,►] -ikonet** nederst på berøringsskjermen.

BRUKE TEKSTMENYEN

Sette et bokmerke

Sett et bokmerke slik at du kan komme tilbake til dette punktet i teksten når du vil.

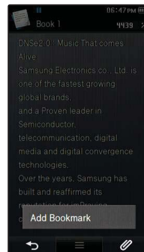
1. Trykk på **[📎] -ikonet** på ønsket side mens du leser en tekst.

2. Trykk på **<Add Bookmark>** (Legg til bokm.).

   ▪ Det vil bli satt inn et bokmerke med symbolet [📎] på den aktive siden i øverste venstre hjørnet i fullskjerm.


MERK

▪ Bokmerket kan benyttes en gang i hver tekstfil, og du kan totalt ha 100 bokmerker angitt.

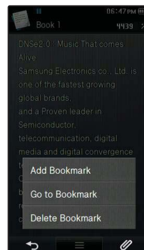


Gå til/Slette et bokmerke

1. Trykk på **[📎] -ikonet** på tekstvisningsskjermbildet.

2. Trykk på **<Go to Bookmark>** (Gå til bokmerke) eller **<Delete Bookmark>** (Slett bokmerke).

   ▪ Når du velger <Go to Bookmark> (Gå til bokmerke) vil du gå til det valgte bokmerket,og <Delete Bookmark> (Slett bokmerke) vil slette det valgte bokmerket fra filen.



BRUKE TEKSTMENYEN (Forts.)

Angi tekstvisningsfargen

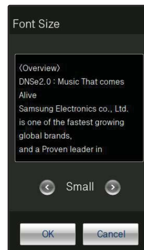
Velg fargen som du vil vise teksten i.



1. Trykk på **[ ] -ikonet** på tekstvisningsskjermbildet.
2. Trykk på **<Text Viewer Color>** (Tekstvisningsfarge).
3. Velg ønsket tekstvisningsfarge, og trykk **<OK>**.
   - Velg fra <Type 1> til <Type 7>.
   - Den valgte tekstvisningsfargen vises.

Endre fontstørrelsen

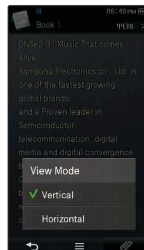
Du kan endre fontstørrelsen på teksten.



1. Trykk på **[≡] -ikonet** på tekstvisningsskjermbildet.
2. Trykk på **<Font Size>** (Fontstørrelse).
3. Velg ønsket fontstørrelse og trykk **<OK>**.
   - Velg <Small> (Liten), <Medium> eller <Large> (Stor).
   - Fontstørrelsen endres.

Angi tekstvisningsmodus

Du kan se på teksten horisontalt og vertikalt.



1. Trykk på **[≡] -ikonet** på tekstvisningsskjermbildet.
2. Trykk på **<View Mode>** (Visningsmodus).
3. Trykk **<Vertical>** (Vertikal) eller **<Horizontal>** (Vertikal eller Horisontal).
   - Velg <Vertical> (Vertikal) hvis du vil se på teksten vertikalt, og <Horizontal> (Horisontal) hvis du vil se på teksten horisontalt.

bruke bluetooth

Ved hjelp av den trådløse Bluetooth-teknologien, kan du koble spilleren til andre Bluetooth-enheter, og utveksle data med disse, snakke trådløst eller bruke et Bluetooth stereo hodesett.

HVA ER BLUETOOTH?

Bluetooth åpner for kommunikasjon mellomenheter som mobiltelefoner, bærbare datamaskiner, datamaskiner, skrivere, digitalekamera og spillkonsoller via en sikker, lisensfri radiofrekvens på kortbølgebåndet.

- **Bluetooth-enheter kan føre til støy eller feilfunksjon, avhengig av bruksbetingelsene.**
  - Fysisk signalinterferens, for eksempel, hvis du holder spilleren i hånden og har stereohodesett over ørene.
  - Når deler av kapslingen er i kontakt med mottaker/sender på høyttaleren eller Bluetooth-enheten.
  - Elektriske variasjoner fra elektronisk støy ved en vegg, i et hjørne eller ved en kontor utstyr.
  - Elektroniske forstyrrelser fra det samme frekvensområdet, inkludert medisinsk utstyr, mikrobølgeovner ogtrådløst LAN.
- **Når du bruker Bluetooth-enheten med spilleren, bør du gjøre det med så kort avstand som mulig.**
- **Jo lengre avstand det er mellom spilleren og Bluetooth-enheten, jo lavere er signalkvaliteten. Hvis avstanden overstiger begrensningen, blir kommunikasjonen koblet fra.**
- **Vi anbefaler ikke at du bruker tekst- og bildevisningsmodus mens du lytter til musikk med stereohodesett, da dette kan forårsake svekkelse av ytelsen til både spilleren og Bluetooth-kommunikasjonen.**
- **Avhengig av hvilken modell av Bluetooth-enhet, kan det være at filer som er mindre enn 32 kHz ikke kan spilles.**
- **I områder med dårlig mottak, som inne i en heis eller under bakken, kan det hende at Bluetooth tilkoblingen ikke fungerer.**

HVA ER BLUETOOTH? (Forts.)

- **Maksimal avstand mellom Bluetooth-enheter er 10 meter. Tilkoblingen blir koblet fra automatisk hvis avstanden blir for lang. Selv innenfor dette området kan lydkvaliteten svekkes av hindringer som vegger eller dører.**



MERK

- Når du ikke skal bruke <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus), bør du slå av funksjonen. Hvis du lar <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) være påslått, vil brukstiden på batteriet bli redusert.
- Bluetooth-funksjonen på spilleren er optimalisert sammen med samsung-produkter. Hvis spilleren benyttes sammen med tredjeparts Bluetooth-produkter, kan det hende at funksjonen ikke virker som den skal.



FORSIKTIG

- Ikke bruk Bluetooth-funksjonen til ulovlige hensikter (piratkopiering, ulovlig avlytting, kommunikasjon el.l for kommersielle formål).
  Samsung kan ikke holdes ansvarlig for disse ulovlige bruksområdene, med påfølgende resultater.

BRUKE ET BLUETOOTH-STEREOHODESETT

Du kan bruke et Bluetooth-stereohodesett slik at du kan oppleve musikk med kvalitetslyd i stereo, uten ledninger!



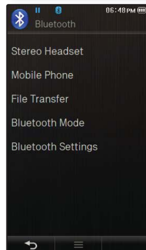
- **Før du starter -** Hvis spilleren er tilkoblet en Bluetooth mobiltelefon eller ekstern enhet, må du slå av tilkoblingen først. Kontroller at Bluetooth enheten du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (se i enhetens brukerhåndbok)

Registrere Bluetooth-stereohodesettet

(du behøver bare registrere det én gang)

1. Trykk på [Bluetooth] **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
2. Trykk på **<Yes>** (Ja).
   - <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) står på <On> (På).
   - [ ]-ikonet vises.
3. Sett Bluetooth-stereohodesettet klart til paring.
   - Se i hodesettets dokumentasjon for informasjon om hvordan du setter hodesettet i paringsmodus.
4. Trykk **<Stereo Headset>** (Stereo hodesett) og trykk **[ ]**.
   - Hvis spilleren ikke finner noen Bluetooth-enhet, vil den automatisk søke etter dette, selv om du ikke trykker på [ ].





Registrere Bluetooth-stereohodesettet (Forts.)

5. Trykk på navnet til Bluetooth-stereohodesettet du vil registrere.

- Vinduet for angivelse av passord vises dersom passordet for hodesettet er et annet enn 0000. Du finner passordet i brukerhåndboken for hodesettet.
- Registreringen av hodesettet er fullført.


MERK

- Du kan kun bruke Bluetooth-funksjonen når du spiller musikk, video og spill. Den støttes ikke når du lytter til FM-radio.
- På enkelte videofiler kand et hende at Bluetooth-funksjonen ikke fungerer under avspilling.
- Beskrivelse av Bluetooth-ikonet.

  : Bluetooth-modus slått på.

  :Tilkoblet et stereo hodesett :Tilkoblet en mobiltelefon.
- Bruk kun Bluetooth-sertifiserte stereo hodesett. Mono handsfree hodesett er ikke støttet.
- Du kan legge til opptil 20 enheter for Bluetooth-tilkopling.
- Det kan være at denne spilleren ikke er kompatibel med alle Bluetooth-stereohodesett.
- Bluetooth-kompatible stereohodesett.

Produsent	Modell	Produsent	Modell
Plantronics	PULSAR 590	LUBIX	NC1
wiREVO	S300	SAMSUNG	SBH-170
Sony Ericsson	HBH-DS970	Jabra	BT-620S
SONY	DR-BT30Q	Motorola	HT-820
Fusion NFC	BT-55D		

BRUKE ET BLUETOOTH-STEREOHODESETT (Forts.)

Kople til det registrerte Bluetooth-stereohodesettet



1. Trykk på **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
2. Trykk på **<Stereo Headset>** (Stereo hodesett).
3. Trykk på Bluetooth-stereohodesettet for å koble til.
   - Når tilkoblingen er etablert, vil du se [ ] ikonet på skjermen.
   - Du kan kople til opptil 2 hodesett.
4. Spill av filen du vil lytte på.
   - Du kan lytte på musikk ved hjelp av et Bluetooth-stereohodesett.



- Hvis du ikke kan finne ønsket hodesett, må du registrere det først. Se side 92.
- Hvis du slår av, og i løpet av et sekund, slår på spilleren eller hodesettet igjen, kobles Bluetooth kommunikasjonen fra. Hvis du ønsker å lytte på musikken ved hjelp av stereo hodesettet, må du gjentainstruksjonene ovenfor.
- Når to hodesett er tilkoplet, er det bare hodesettet som ble tilkoplet først som kan brukes til funksjoner som spill/stopp og volumkontroll. Se hodesettets brukerhåndbok for mer informasjon.

BRUKE EN BLUETOOTH-KOMPATIBEL MOBILTELEFON

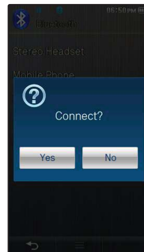
Du kan ringe ut, og motta telefonsamtaler på spilleren, når denne er koblet til en Blouetooth-kompatibel mobiltelefon. Spilleren vil fungere som en handsfree-enhet.



- **Før du starter -** Hvis spilleren er koblet til et Bluetooth stereo hodesett, eller en ekstern enhet, må du koble fra disse først. Kontroller at den Bluetooth-kompatible mobiltelefonen du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (se i mobiltelefonens brukerhåndbok). Settes til <Discoverable> (Oppdagbar) under <Bluetooth Settings> (Bluetooth-innstillinger) → <Discover Option> (Oppdagelsealternativ). Se side 107.

Registrere en Bluetooth-kompatibel mobiltelefonen

(du behøver bare registrere det én gang)



1. Trykk på Bluetooth **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
2. Trykk på **<Yes>** (Ja).
   - <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) står på <On> (På).
   - [ ]-ikonet vises.
3. Søk etter YP-P3 på mobiltelefonen.
   - Hvis du har gitt YP-P3 et nytt navn, må du søke etter det nye navnet.
4. Tast inn passordet når skjermen som ber deg om det vises på mobiltelefonen.
5. Hvis du ser meldingen **<Connect?>** (Koble til?), så trykk **<Yes>** (Ja).


MERK

- Antallet siffer i passordet kan variere, avhengig av mobiltelefonen. (se i mobiltelefonens brukerhåndbok)

Registrere en Bluetooth-kompatibel mobiltelefonen (Forts.)

6. Tast inn mobiltelefonens passord, slik at det blir lagt til på spilleren og trykk **<OK>**.

- Sørg for at du taster inn det samme passordet som du anga i trinn 4 ovenfor.
- Registreringen av mobiltelefonen er fullført.

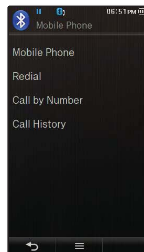



MERK

- På enkelte mobiltelefoner kan det hende at funksjonene for søking, og mobilsamtale (ringe ut/svare) ikke fungerer som de skal.
- Hvis du trykker på en knapp på mobiltelefonen, ringer eller avslutter en samtale under en Bluetooth-tilkobling mellom spilleren og mobiltelefonen, kan det hende at det oppstår støy fra spilleren.
- Vi anbefaler at bruker et engelsk enhetsnavn på mobiltelefonen.
- Bluetooth-kompatible mobiltelefoner

Produsent	Modell
SAMSUNG	SPH-C3250, SPH-W2700, SPH-V7400, SPH-V6900, SCH-W270, SPH-B5600, SPH-B3200, SGH-X828, SGH-I718, SGH-E908, SGH-U608
LG	LG-KH1000, LG-KV2400, LG-KG90, LG-KG77
SKY	IM-U130
NOKIA	N72
PHILIPS	S900
MOTOROLA	Z3

Koble opp til den registrerte Bluetooth-kompatible mobiltelefonen

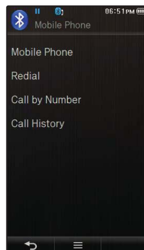


1. Trykk på Bluetooth **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
2. På Bluetooth-skjermen må du trykke **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon).
3. Trykk **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon).
4. Trykk på mobiltelefonen du vil koble til.
   - Når forbindelsen mellom spilleren og hodesettet er etablert, vil du se [ ]-ikonet på skjermen.


MERK

- Hvis du ikke greier å finne noen enhet du vil koble deg til, må du først registrere enheten på spilleren. Se side 95.
- Koblingen mot mobiltelefonen kan bli slått av når du slår av, og restarter spilleren. Hvis tilkoblingen blir slått av, må du se trinnene ovenfor for å koble den til igjen.

Ringe det sist brukte nummeret



1. På Bluetooth-skjermen må du trykke **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon).
2. Trykk **<Redial>** (Gjenta).
   - Du ringer nå nummeret.
   - Det er mulig at anropshistorikken vises, avhengig av mobiltelefonen. Velg det siste nummeret på denne listen.

Ringe ved hjelp av spilleren

1. På Bluetooth-skjermen må du trykke **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon).
2. Trykk **<Call by Number>** (Nummeroppringing).
3. Tast inn telefonnummeret du vil ringe.
4. Trykk på **[ ] -ikonet**.
   - Du ringer nå den andre personen.


MERK

- Hvis den tilkoblede mobiltelefonen har en eller flere hurtignummer, kan du bruke disse til å ringe fra spilleren, ved å holde ned hurtignummeret.

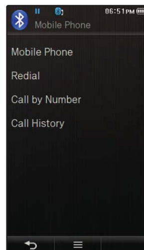
Avslutte en samtale

Trykk på **<Disconnect>** (Frakoble) under samtaler.

- Samtalen avsluttes.

Ringe ved hjelp av listen over telefonnummer

1. På Bluetooth-skjermen må du trykke **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon).
2. Trykk **<Call History>** (Ringehist.).
3. Trykk på ønsket telefonnummer.
   - Du ringer nå den andre personen.



Slette et nummer på listen over telefonnummer

1. Trykk **[ ] -ikonet <Call History>** (Ringehist.).
2. Trykk på telefonnummeret du vil slette.
   - Hvis du ønsker å slette alle numrene på listen over telefonnummer, må du trykke [ ].
3. Trykk **<OK>** → **<Yes>** (Ja).
   - Det valgte nummeret blir slettet.

BRUKE EN BLUETOOTH-KOMPATIBEL MOBILTELEFON (Forts.)

Svare telefonen

1. Du vil se **<Connect?>** (Koble til?) når du får et innkommende anrop.
2. Trykk på **<Yes>** (Ja).
   - Du kan nå snakke.

Veksle til mobiltelefonen mens du snakker på spilleren (YP-P3)

Mens du snakker på spilleren, må du trykke på **<Voice to Phone>** (Tale til telefon).

- Du kan nå snakke via mobiltelefonen.

Veksle til spilleren (YP-P3) mens du snakker på mobiltelefonen

Mens du snakker på mobiltelefonen, må du trykke på **<Voice to Hands-free>** (Tale til handsfree).

- Du kan nå snakke via handsfree-enheten.

Justere lydstyrken

Når du snakker på handsfree-enheten, kan du trykke **[− , +]** hvis du vil justere lydstyrken.

- Du kan velge et lydnivå på mellom 0 og 30.

OVERFØRE FILER TIL/FRA EN BLUETOOTH-ENHET

Du kan overføre musikk, bilder og filmer på Bluetooth-kompatible eksterne enheter (MP3-spiller, datamaskin, mobiltelefon etc.) til spilleren, eller omvendt.



- **Før du starter -** Hvis spilleren er koblet til et Bluetooth stereo hodesett, eller en mobiltelefon, må du koble fra disse først.
  Kontroller at den Bluetooth-kompatible enheten du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (Se i produktets dokumentasjon)
  Kontroller om Bluetooth-enheten støtter filoverføringsfunksjonen.
  (se i enhetens brukerhåndbok)

Registrere en ekstern enhet på spilleren

(du behøver bare registrere det én gang)

1. Trykk på Bluetooth **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.

2. Trykk på **<Yes>** (Ja).

- <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) står på <On> (På).
- [ ]-ikonet vises.



3. Sett den eksterne enheten klart til paring.

- Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du setter den eksterne enheten klar til paring, må du se i enhetens brukerveiledning.

4. Trykk **<File Transfer>** (Filoverføring) og trykk **[ ]**.

- Hvis spilleren ikke finner noen Bluetooth-enhet, vil duen automatisk søke etter dette, selv om du ikke trykker på [ ].

Registrere en ekstern enhet på spilleren (Forts.)



5. Trykke på navnet til enheten du vil registrere.

- Du vil bli bedt om å oppgi et passord hvis passordet på den eksterne enheten er noe annet enn 0000. Se i den eksterne enhetens håndbok for passordet.

6. Tast inn passordet når skjermen som ber deg om det vises på den eksterne enheten.

- Sørg for at du taster inn det samme passordet som du anga i trinn 5 ovenfor.
- Når paringen er fullført, vil du se filoverføringsskjermen.
- Se trinn 3 på side 103 for informasjon om hvordan du
- overfører filer på spilleren til en ekstern enhet.


MERK

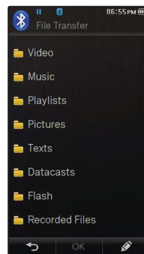
- Antallet siffer i passordet kan variere, avhengig av den eksterne enheten. (se i enhetens brukerhåndbok)
- Det kan hende at enkelte av funksjonene ikke fungerer som de skal hvis du bruker en annen Bluetooth-enhet enn YP-P3 til filoverføring.

Overføre filer på spilleren til den eksterne enheten



- **Før du starter -** Hvis du ikke greier å finne den eksterne enheten du vil koble deg til, må du først registrere enheten på spilleren. Se side 101. Kontroller at Bluetooth enheten du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (Se i produktets dokumentasjon).

1. På Bluetooth-skjermen må du trykke **<File Transfer>** (Filoverføring).
2. Trykk på den eksterne enheten du vil koble til.
   - Når Tilkoblingen er fullført, vil du se filoverføringsskjermen.
3. Trykk på ønsket mappe.
4. Trykk på filen som skal overføres.
   - Den valgte filen blir overført til den eksterne enheten.



Eks.) <File Browser> (Filbehandler) på spilleren


MERK

- Når filoverføringen er ferdig, må du trykk på [ ] for å gå ut av filoverføringsmodus. Se side 104.
- DRM-filer (kan være kostnadsberettiget) kan ikke spilles av på spilleren.
- Koblingen kan bli slått av når du slår av, og restarter spilleren eller den eksterne enheten.
  Hvis tilkoblingen blir slått av, må du se trinnene ovenfor for å koble den til igjen.

Avbryte overføring av filen

Trykk på **<Cancel>** (Avbryt) under overføringen.

- Filoverføringen stoppes.

Avslutte filoverføringsmodus

1. Trykk og hold **[ ]** på skjermen med fillisten.
   - Hver gang du trykker på [ ], vil du hoppe til forrige nivå, og du vil se vinduet for filoverføring lukkes.
2. Trykk på **<Yes>** (Ja).
   - Filoverføringsmodus er lukket.

Overføre filer på den eksterne enheten til spilleren

Hvis du ønsker å overføre en fil på den eksterne enheten til spilleren, må du først klargjøre den for paring.



- **Før du starter -** Hvis spilleren er koblet til et Bluetooth stereo hodesett, eller en mobiltelefon, må du koble fra disse først.
  Kontroller at Bluetooth enheten du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (Se i produktets dokumentasjon).
  Kontroller om Bluetooth-enheten støtter filoverføringsfunksjonen. (Se i produktets dokumentasjon)
  Settes til <Discoverable> (Oppdagbar) under <Bluetooth Settings> (Bluetooth-innstillinger) → <Discover Option> (Oppdagelsealternativ). Se side 107.

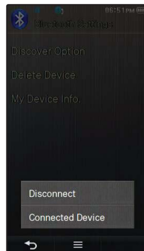
1. Trykk på **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.

2. Trykk på **<Yes>** (Ja).

- <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) står på <On> (På).
- [ ]-ikonet vises.
- Du kan overføre filer på den eksterne enheten til spilleren.
- Se i den eksterne enhetens brukerveiledning for informasjon om paring og overføring av filer til spilleren.
- Filer som overføres til spilleren blir lagret i mappen <File Browser> (Filbehandler) → <My Pack> (Min pakke) → <Shared Data>.

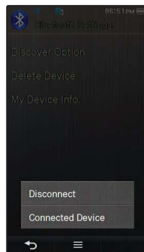
BRUKE BLUETOOTH-MENYEN

Koble fra Bluetooth-enheten



1. Trykk på Bluetooth **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
2. Trykk på **[ ] -ikonet**.
3. Trykk på **<Disconnect>** (Frakoble).
4. Trykk på **<Yes>** (Ja)
   - Aktivt tilkoblet enhet vil bli frakoblet.

Kontrollere hvilke Bluetooth-enheter som er tilkoblet



1. Trykk på Bluetooth **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
2. Trykk på **[ ] -ikonet**.
3. Trykk på **<Connected Device>** (Tilkoblet enhet).
   - Det vises informasjon om den tilkoblede enheten.

MERK

- Du kan bare koble fra, eller kontrollere tilkoblingen når du er tilkoblet et Bluetooth stereo hodesett eller en mobiltelefon.

BLUETOOTH-INNSTILLINGER



- **Før du starter -** Sett <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) til <On> (På).

1. Trykk på **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
2. Trykk **<Bluetooth Settings>** (Bluetooth-innstillinger).
3. Angi de alternativene du ønsker.



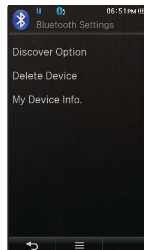
Alternative Bluetooth-innstillinger

- **Discover Option** (Oppdagelsealternativ) : Du kan velge om Bluetooth-enheter skal kunne oppdage denne spilleren. <Discoverable> (Oppdagbar) gjør den oppdagbar, mens <Non-Discoverable> (Ikke oppdagbar) gjør at den ikke kan oppdages.
- **Delete Device** (Slett enhet) : Du kan slette en registrert enhet på spilleren. Trykk på [ ] -ikonet for å slette alle registrerte enheter. Se side 108.
- **My Device Info.** (Min enhetsinfo.) : Du kan kontrollere navnet og adressen til spilleren din.

BLUETOOTH-INNSTILLINGER (Forts.)

Slette en Bluetooth-enhet

1. Trykk **<Delete Device>** (Slett enhet).
2. Velg enheten du vil slette, og trykk **<OK>**.
   - Trykk på [ ] -ikonet for å slette alle registrerte enheter.
3. Trykk på **<Yes>** (Ja).
   - Den valgte enheten blir slettet.



Sette nytt navn på en Bluetooth-enhet

1. Trykk **<My Device Info.>** (Min enhetsinfo.).
2. Trykk på **[ ] -ikonet**.
3. Sett nytt navn på enheten ved å trykke på nummeret eller tegn-ikonet.
   - **[1Aa] :** Inntastingsmodus veksler mellom store/små bokstaver på engelsk og nummer.
   - **[⬅] :** Du kan slette bokstavene en etter en.
   - **[–] :** Du kan ha mellomrom mellom tegnene. Du kan sette inn '–'.
   - **[OK] :** Bekreft endringen.
   - For å skrive f.eks. "YPP3"
     - 1Aa (én gang) ➡ WXY (3 ganger) ➡ PRS (én gang) ➡ PRS (én gang) ➡ 1Aa (to ganger) ➡ 3 (én gang)



vise datacast

Du kan automatisk motta oppdatert informasjon uten å besøke nyhetsstedet, bloggen eller UCC-stedet hver gang.



- **Før du starter** - Overføre en ønsket kanalpost til spilleren med <EmoDio>. Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

VISE DATACAST

Du kan se kanalpostene som er lagt til under **<Datacasts>**.



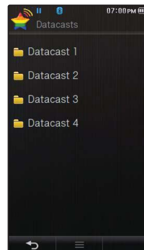
1. Trykk på Datacasts **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.

2. Trykk på ønsket kanal.

- -ikon : tekstfil
- -ikon : bildefil
- -ikon : musikkfil
- -ikon : videofil

3. Trykk på ønsket fil.

- Avspillingen av den valgte filen vil starte.




MERK

- Se i <Datacasts> under <EmoDio> for flere detaljer.

lytte til FM-radio



- **Før du starter -** Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

LYTTE TIL FM-RADIO

Trykk på FM Radio **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.

- Mottak av FM-sendinger vil starte.



Bruker Mute-funksjonen (Demp)

1. Trykk **[**] mens du lytter på FM-radioen.

- Trykk [ ] én gang til for å gjenoppta lyttingen.

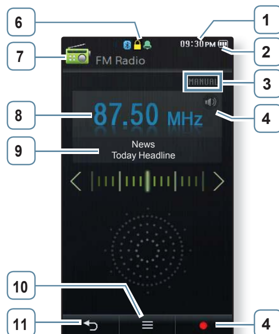


MERK

- Sett alltid inn hodetelefonene i spilleren når du søker etter, eller angir frekvenser. Hodetelefonene benyttes som antenne til FM-signalene.
- I områder med dårlige mottaksforhold, kunne ikke spilleren søke etter tilgjengelige frekvenser.
- Bluetooth-funksjonen kan ikke benyttes mens du lytter på FM-radio.

FM-RADIOSKJERM

Manuelt modus



1	Gjeldende klokkeslett
2	Batteristatus
3	Manuell-indikator
4	Sperreikonet
5	Opptaksikon
6	Bluetooth/lås/alarmindikator
7	Radiomodus-indikator
8	Indikator for aktiv frekvens (MHz)
9	RDS-indikator
10	Menyikon
11	Tilbakeikon


MERK

- **Hva er RDS?**
  RDS er systemet som sørger for at du mottar radiosignalet og som viser meldinger om f.eks. sendingsinformasjon. Programinformasjonen som nyheter, sport, musikk eller navnet på radiostasjonen vises på skjermen.
- Hvis FM-signalet er svakt kan et hende at RDS-informasjonen ikke vises.
- Skjermbildet er kun for illustrasjonsøyemed. Det virkelige skjermbildet kan variere fra dette.

FM-RADIOSKJERM (Forts.)

Forh.innst.modus



1	**Forhåndsinnstillings-indikator**
2	**Forhåndsinnstillingsnummer-ikon**

SØKE ETTER FM-STASJONER

Trykk og hold **[<, >]** og slipp deretter i manuelt modus.

- Søket vil stoppe på frekvensen som er nærmest punktet hvor ikonet blir sluppet.



ELLER,

Trykk på **[<, >] -ikonet** for å gå videre gjennom frekvensene én etter én i manuelt modus.

- Flytter til neste frekvens når ikonet trykkes.

TA OPP FM-RADIO

Spille inn FM-sendinger

Du kan spille inn FM-sendinger når som helst når du lytter på radioen.



1. Velg en radiokanal å spille inn og trykk på **[●] -ikonet**.
2. Trykk på **<Yes>** (Ja).
   - Innspillingen starter.

Stoppe opptaket



1. Trykk på **[■] -ikonet** under innspillingen.
   - Du blir spurt om du vil høre på filen du akkurat har spilt inn.
2. Trykk **<Yes>** (Ja) eller **<No>** (Nei).
   - Hvis du velger <Yes> (Ja), spilles den innspilte filen.
   - Hvis du velger <No> (Nei), spilles ikke den innspilte filen.


MERK

- Den innspilte filen lagres i MP3-format.
- Den innspilte filen vil bli lagret under <File Browser> (Filbehandler) → <Recorded Files> (Innspilte filer) → <FM Radio> (FM-radio).
- Hver FM-radioopptaksfil kan være på inntil 5 timer.
- Du kan spille inn i opp til 18 timer. (basert på 128Kbps, 1GB)
- Du kan lagre maksimalt 999 filer etter dato for FM-radioopptak.

BRUKE FM-RADIO-MENYEN

Bytte til forhåndsinnstilt modus

Velg denne modusen hvis du ønsker å søke igjennom dine lagrede FM-frekvenser,en forhåndsinnstilling om gangen.

1. Trykk på **[ ] -ikonet** i manuell modus.

2. Trykk på **<Go to Preset Mode>** (Gå til forh.i.modus).





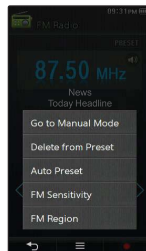
- Hvis det ikke er lagret noen forhåndsinnstillinger, vil ikke spilleren gå til forh.i.modus.

Bytte til manuell modus

Velg denne modusen hvis du ønsker å søke igjennom FM-båndet manuelt, en frekvens om gangen.

1. Trykk på **[ ] -ikonet** i forhåndsinnstilt modus.

2. Trykk på **<Go to Manual Mode>** (Gå til manuelt modus).

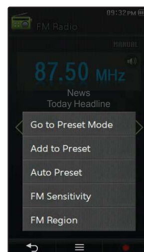


BRUKE FM-RADIO-MENYEN (Forts.)

Lagre stasjonene i minnet

Du kan lagre inntil 30 stasjoner i minnet på MP3-spilleren og gå tilbake til disse ved bare å trykke ett tall.

Manuell – velg bare stasjonene du ønsker å lagre



1. Velg en frekvens for forhåndsinnstilling i manuell modus og trykk på **[≡] -ikonet**.
2. Trykk på **<Add to Preset>** (Legg til som forh.).
   - Den valgte frekvensen lagres som et forhåndsinnstilt nummer.

Automatisk – automatisk lagre alle stasjonene som spilleren mottar

1. Trykk på **[≡] -ikonet** på FM-radioskjermbildet.
2. Trykk **<Auto Preset>** (Autm. forh.l.) → **<Yes>** (Ja).

Avbryte Auto Preset

Hvis du ønsker å avbryte den automatiske forhåndsinnstillingen, trykker du **[⮌]**.

- Den automatiske lagringen blir avbrutt, og bare frekvensene som er funnet frem til søket ble avbrutt, blir lagret.


MERK

- Forhåndsinnstilte frekvenser lagres i numerisk rekkefølge.
- Du kan sette opp stasjonene på nytt hvis du skal bruke MP3-spilleren i en annen by. Hvis du vil slette de lagrede stasjonene og erstatte disse med nye, trenger du bare å gjenta prosessen.

BRUKE FM-RADIO-MENYEN (Forts.)

Lytte på lagrede stasjoner

Trykk på et ønsket forhåndsinnstillingsnummer i forhåndsinnstillingsmodus.

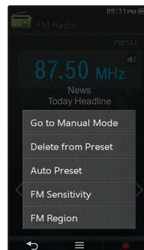
- Du kan lytte til radiostasjoner som er tidligere lagret på nummeret.



Slette en lagret stasjon

Følg trinnene nedenfor hvis du vil slette frekvensene mens du lytter på radio.

1. Trykk på **[≡] -ikonet** i forhåndsinnstilt modus.
2. Trykk på **<Delete from Preset>** (Slette fra forh.l.).
3. Trykk på frekvensen du vil slette.
4. Trykk på **<Yes>** (Ja).
   - Den valgte frekvensen vil bli slettet.



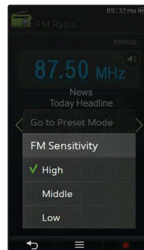

MERK

- Når en forhåndsinnstilt frekvens slettes, flyttes numrene for de følgende forhåndsinnstillingene én opp.

Angi FM-følsomhet

Hvis du vil motta flere eller færre FM-stasjoner, kan du justere følsomheten.

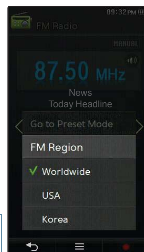
1. Trykk på **[ ] -ikonet** på FM-radioskjermbildet.
2. Trykk på **<FM Sensitivity>** (FM-følsomhet).
3. Trykk på en ønsket mottaksfølsomhet.
   - Velg <High> (høy), <Middle> (Mellom) eller <Low> (Lav).
   - Når du velger <High> (Høy), vil du motta flere frekvenser.



Angi FM-region

Du kan endre en FM-regioninnstilling når du gjør deg klar til å reise utenlands.

1. Trykk på **[ ] -ikonet** på FM-radioskjermbildet.
2. Trykk på **<FM Region>**(FM-region).
3. Trykk på en ønsket FM-region.
   - Du kan velge mellom <Worldwide>, <USA>, <Korea> og <Japan>.




MERK

- Frekvensområde etter region

Worldwide	Søk etter FM-frekvenser i trinn på 50 kHz i området 87,50 MHz~108,00 MHz.
USA	Søk etter FM-frekvenser i trinn på 100 kHz i området 87,5 MHz~108,0 MHz.
Korea	Søk etter FM-frekvenser i trinn på 100 kHz i området 87,5 MHz~108,0 MHz.
Japan	Søk etter FM-frekvenser i trinn på 100 kHz i området 76,0 MHz~108,0 MHz.

- De tidligere lagrede radiofrekvensene vil bli slettet når du endrer <FM Region> (FM-region) på spilleren.
- FM-regioner kan slettes og endres i henhold til spillerens region.

bruke flashfiler

Du kan bruke flashfilen (.swf-filformat).

BRUKE EN METRONOM



1. Trykk på Flash Player **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
2. Trykk på en metronomflashfil.
   - Trykk horisontalt på skjermen for å starte metronomen.


MERK

- Noen swf-filer støttes kanskje ikke.
- Enkelte swf-filen kan føre til at spilleren slår seg av og starter på nytt under avspilling.

taleopptak

Du kan spille inn et taleopptak.

TALEOPPTAK

Spille inn tale

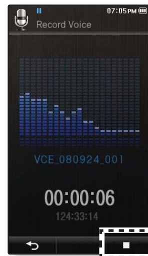
1. Trykk på Voice REC **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
2. Trykk **[●]** → **<Yes>** (Ja).
   - Innspillingen starter.




MERK

- Ikke sett mikrofonen for tett op til munnen, eller for langt unna, da dette kan føre til dårlige opptak.
- Taleopptak vil ikke fungere skikkelig når batterikapasiteten er lav.

Stoppe taleopptaket



1. Trykk [■] under innspillingene.
   - Du blir spurt om du vil høre på filen du akkurat har spilt inn.
2. Trykk **<Yes>** (Ja) eller **<No>** (Nei).
   - Hvis du velger <Yes> (Ja), spilles den innspilte filen.
   - Hvis du velger <No> (Nei), spilles ikke den innspilte filen.


MERK

- Den innspilte filen lagres i MP3-format.
- Den innspilte filen vil bli lagret under <File Browser> (Filbehandler) → <Recorded Files> (Innspilte filer) → <Voice> (Tale).
- Hver taleopptaksfil kan være på inntil 5 timer.
- Du kan spille inn i opp til 18 timer. (basert på 128Kbps, 1GB)
- Du kan lagre maksimalt 999 filer etter dato for taleopptak.

spille videospill

MP3-spilleren din kommer med spennende spill ferdiginnstallert!

SPILLE VIDEOSPILL

1. Trykk på Games **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
2. Trykk på ønsket spill.




MERK

- Det kan bli lagt til, eller fjernet spill uten foregående varsel.
- Se i hjelpeseksjonen for mer informasjon om det aktuelle spillet.

Bubble Bang

Du må skaffe deg så mange poeng som mulig, ved å ødelegge så mange bobler som mulig innenfor den angitte tiden.



Trykk eller gli på boblen for å ødelegge den.

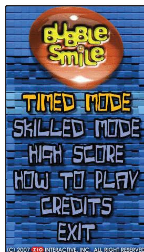
Hvis du ødelegger [ ]-boblen, vil den opprinnelige angitte tiden bli kortere.

Bubble Smile

Du må skaffe deg så mange poeng som mulig ved å endre rekkefølgen på de tre boblene, slik at de passer inn horisontalt eller diagonalt.

Drei de tre tilstøtende boblene med eller mot klokken i rekkefølge.

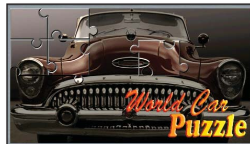
Du vil oppnå poeng bare hvis tre eller flere bobler passer sammen.



SPILLE VIDEOSPILL (Forts.)

World Car Puzzle

Nå har du mulighet til å glede deg over verdens kjente biler mens du setter sammen mosaikkbiter.



Velg ønsket bil, og angi antall puslespill og hint, fasong og tidsbegrensning.

Trykk og hold et bilde for å flytte det til ønsket sted før du slipper det.

- Puslespilldelen blir flyttet til frigivelsespunktet.

SPILLE VIDEOSPILL (Forts.)

ALGGAGI

For å vinne dette spillet må du fjerne alle brikkene til motstanderen fra sjakkbrettet ved å treffe dem med brikken din.

Skyv en av brikkene mot motstanderens brikke for å fjerne den fra sjakkbrettet.



- Hvis du ikke har flyttet en brikke før tiden går ut, går turen videre til motstanderen.

Omok2

For å vinne dette strategispillet må du få brikkene dine til å danne en ubrutt rad på fem steiner enten horisontalt, vertikalt eller diagonalt før motstanderen.

Trykk på området der du vil legge steinen, så blir området forstørret.

Trykk på den nøyaktige posisjonen for å legge steinen mens området er forstørret.



- Steinen blir i posisjonen.
- Hvis du ikke har flyttet en brikke før tiden går ut, går turen videre til motstanderen.


MERK

- Du går ut av spillskjermen midt i en runde ved å trykke på nedre venstre hjørne av berøringsskjermen.

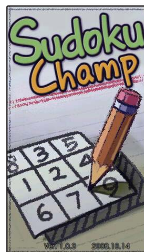
SPILLE VIDEOSPILL (Forts.)

Sudoku Champ

Dette er hjernetrim der du skal fylle ut tallene fra 1 til 9 i hver av de ikke bare 9X9-radene, kolonner, men også i de 3X3 små cellene.

Velg en tom celle og fyll inn et tall fra 1 til 9 kun én gang med å bruke talltastaturet under.

- Trykk på <Memo> (Notat) for å gjette mer enn ett tall for en tom celle og legg det inn.
- Trykk på <Menu> (Meny) → <Hint> for å vise korrekt tall i cellen.
- Trykk <Menu> (Meny) → <checkup> (Kontroll) for å kontrollere cellen der det er lagt inn feil tall.



Pow Wow

Dette er et skytespill der du får poeng ved å skyte bevegelig mål.

Trykk på det bevegelige målet.

Hvis du vil lade våpenet, trykker du på <Reload> (Lade) på skjermen.



Spille kamp mellom to spillere i Bluetooth-modus



- **Før du starter -** Hvis spilleren er tilkoblet Bluetooth-stereohodesett, mobiltelefon eller ekstern enhet, må du slå av tilkoblingen først. Sett <Bluetooth> → <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) til <On> (På). Settes til <Discoverable> (Oppdagbar) under <Bluetooth> → Bluetooth Settings <Bluetooth-innstillinger> → <Discover option> (Oppdagelsealternativ).

1. Spill det samme spillet **<Omok2>** eller **<AIGGAGI>** på de to YP-P3-modellene og velg **<Double>** (Dobbel) modus.

2. Velg **<Wait>** (Vent) på en spiller og velg **<Connect>** (Koble til) på den andre spilleren.
   - YP-P3 vises på YP-P3 som valgte <Connect> (Koble til).

3. Trykk **<YP-P3>**.
   - Bluetooth-tilkobling er utført, og et spill med to spillere starter.



Eks.) Alggagi – Modusvalgsskjerm



Eks.) Bluetooth Vente-/Tilko-
blingsskjermer


MERK

- Når spilleren kobles til Bluetooth-stereohodesettet, er ikke Bluetooth-spill med to spillere tilgjengelig.

stille inn alarmen

Denne spilleren har en alarm som kan settes for å gå av på et planlagt tidspunkt.

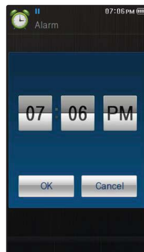


- **Før du starter -** Først må du stille klokken. Se side 42.

STILLE INN ALARMEN

1. Trykk på **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
2. Trykk på **<New Alarm>** (Ny alarm).
3. Trykk gjentatte ganger på det første elementet for å velge alarmfrekvensen.
   - Velg <Once> (Én gang), <Everyday> (Hver dag), <Mon~Fri> (Man-Fre), <Mon~Sat> (Man-Lør), <Sat~Sun> (Lør-Søn) og <Off> (Av).
4. Trykk på det andre elementet.
5. Trykk øverst eller nederst på sifrene til a time/minutt og AM/PM-ikonene for å angi alarmtid og trykk **<OK>**.
6. Trykk gjentatte ganger på det tredje elementet for å velge alarmsignalet.
   - Velg fra <Alarm Sound 1>(Alarmlyd 1) til <Alarm Sound 3> (Alarmlyd 3) eller musikkfiler som alarmsignal. Se side 77.
7. Trykk gjentatte ganger på det fjerde elementet for å velge alarmintervallet.
   - Når du har angitt intervallet, gjentas alarmen med tidsintervallet som er angitt. Velg <Interval : 3min> (Intervall: 3min), <Interval : 5min> (Intervall: 5min) eller <Interval : 10min> (Intervall: 10min).
8. Trykk **<OK>** → **<Yes>** (Ja).
   - Alarminnstillingen legges til på alarmlisten.







MERK

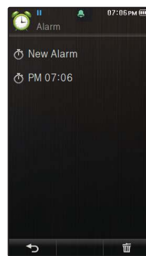
- Du kan lagre inntil 7 alarminnstillinger.

STILLE INN ALARMEN (Forts.)

Slå av en alarm

Spilleren vil spille av alarmlyden på angitt tidspunkt. Trykk **<Alarm Off>** (Alarm av) hvis du vil slå av alarmen. Trykk på alarmintervallet hvis du vil slå på lyden på alarmen igjen.

Slette en alarminnstilling



1. Trykk **[ ]** på alarmlisteskjermen.
2. Trykk på alarminnstillingen du vil slette.
   - Trykk på [ ] -ikonet for å slette alle alarminnstillingene.
3. Trykk **<OK>** → **<Yes>** (Ja).
   - Den valgte alarmen blir slettet.



FORSIKTIG

- Hvis spilleren er tilkoblet datamaskinen, vil ikke alarmfunksjonen fungere.

se på adresseboken

Du kan laste ned adresseboken ved hjelp av Bluetooth-funksjonen for å kontrollere telefonnummeret, og ringe til den andre personen fra spilleren.



- **Før du starter -** Først må du bruke den Bluetooth-baserte filoverføringsfunksjonen til å laste ned adresseboken fra en ekstern enhet. Se <Overføre filer på den eksterne enheten til spilleren> for mer informasjon. Se side 105.
  Du må pare mobiltelefonen med spilleren før du kan ringe fra adresseboken.
  Se <Bruke en Bluetooth-kompatibel mobiltelefon> for mer informasjon. Se side 95.

SE PÅ ADRESSEBOKEN



1. Trykk på [Address Book] **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
2. Trykk på et navn du vil kontrollere i adressebokskjermen.
   - Adresseinformasjonen til den valgte oppføringen vil bli vist.

Ringe fra adresseboken

1. Trykk på et navn for å ringe i adressebokskjermen.
2. Trykk på ønsket telefonnummer.
   - Du ringer nå den andre personen.



MERK

- Adresseboken sorteres alfabetisk.
- Adressebokfilene som overføres til spilleren, lagres i mappen <File Browser> (Filbehandler) → <My Pack> (Min pakke) → <Address Book> (Adressebok).
- Bare filer av formatet vCard er kompatible med adresseboken.

bruke kalkulatoren

Spilleren har også en praktisk kalkulator.

BRUKE KALKULATOREN

1. Trykk på **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
2. Regn ut tall ved å trykk på berøringsskjermen.



vise kart over verdens undergrunnsbaner

Du kan bla gjennom kart over verdens undergrunnsbaner og notater om steder rundt stasjonene.

VISE KART OVER VERDENS UNDERGRUNNSBANER



1. Trykk på [Subway Map] **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
2. Trykk på ønsket region.
   - Velg blant <AMERICA> (AMERIKA), <EUROPE> (EUROPA),v <ASIA / OCEANIA>.
3. Trykk på bynavnet for å vise undergrunnskartet.
4. Trykk på undergrunnskartet for å forstørre det valgte området på skjermen.
   - Trykk på det forstørrede kartet igjen for å vise [ ]-ikoner, og flytt kartet med disse tastene.
   - Dersom det er notater om steder i nærheten av en stasjon på det forstørrede kartet, trykker du på ikonet for å vise informasjon om stedet.

MERK

- Trykk på [ ]-ikonet for å gå tilbake til valgsskjermen for hele verden.
- Det kan variere fra det faktiske undergrunnskartet.

feilsøking

Hvis du har problemer med din nye MP3-spiller, kan du se etter løsningen på denne listen. Hvis problemet ikke forsvinner må du ta kontakt med et Samsung servicesenter.

PROBLEM	LØSNING
Spilleren vil ikke slå seg på	• Spilleren vil ikke slå seg på hvis batteriene er utladet. Lad opp batteriene og prøv på nytt. • Trykk på tilbakestillingsknappen.
Knappene fungerer ikke	• Kontroller om HOLD-funksjonen er satt til å låse alle knappeoperasjoner. • Sørg for at du trykker på den høyre knappen og ikonet før du skriver. • Trykk på tilbakestillingsknappen.
Skjermen vil ikke slå seg på	• Det kan hende at du ikke ser skjermen i direkte sollys. • Når **<Display Off Time>** (Display av-tid) velges i **<Settings>** (Innstillinger) → **<Display>**(Skjerm), slås berøringsskjermen av. Trykk på en knapp eller på skjermen og se om den slås på.
Strømmen slås av.	• Spilleren slås av automatisk når batteriet er helt utladet. Lad batteriet. • Hvis **<Auto Power Off>** (Strømsparemodus) velges fra **<Settings>** (Innstillinger) → **<System>**, slås strømmen av når spilleren står i pausemodus. Slå på spilleren.

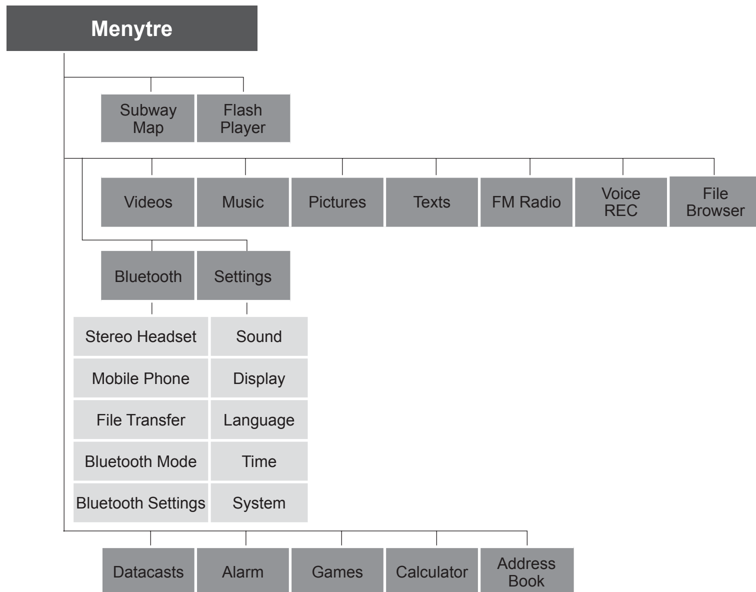
PROBLEM	LØSNING
Batterikapasiteten vil kunne variere fra det som er angitt i brukerhåndboken.	• Batteriets kapasitet kan variere, avhengig av lydmodusen og skjerminnstillingene. • Levetiden kan bli kortere når enheten oppbevares i lengre perioder i lave eller høye temperaturer.
EmoDio Programfeil	• Kontroller at datamaskinen tilfredsstiller minimumskravene.
Tilkoblingen til datamaskinen er deaktivert.	• Kontroller at USB-kabelen er riktig koblet til, og prøv på nytt. • Kjør Windows Update på datamaskinen din. Velg Key Updates (Høyt prioriterte oppdateringer) og Service Packs (Servicepakker) og deretter oppdater alle. Start datamaskinen på nytt og koble til spilleren en gang til.
Filoverføringsraten er for treg.	• Hvis du kjører flere programmer, inkludert <EmoDio>, på datamaskinen, vil filoverføringsraten være lav. Avslutt unødvendige programmer og prøv på nytt.
Spilleren spiller ikke.	• Se om filen er lagret i minnet. • Kontroller om filen er skadet. • Kontroller om det er nok batterikapasitet.
Filopplasting fungerer ikke.	• Kontroller om USB-kabelen er riktig tilkoblet. Koble den til på nytt hvis nødvendig. • Kontroller om minnet er fullt. • Trykk på tilbakestillingsknappen.

PROBLEM	LØSNING
Filer eller data mangler.	• Kontroller om USB-kabelen ble koblet fra under overføringen. Hvis dette er tilfellet kan det føre til alvorlige skader ikke bare på filen/data, men også på produktet. Samsung kan ikke holdes ansvarlig for eventuelle tap av data.
Unormal visning av spilletid under avspilling.	• Kontroller om filen er i formatet VBR (Variabel BitRate).
Unormal visning av filnavnet.	• Gå til <**Settings>** (Innstilling)→ **<Language>** →**<Contents>** (Innhold) på menyen, og velg egnet språk.
Spilleren blir varm.	• Det kan genereres varme under opplading. Dette har ingen effekt på spillerens levetid eller funksjoner.
En melding vises under visning av video.	• Prøv å laste ned videoklippet ved hjelp av EmoDio en gang til.
Du kan ikke koble sammenBluetooth-enheter.	• Kontroller om stereo hodesettet er Bluetooth-sertifisert. Mono handsfree hodesett er ikke støttet. • Bluetooth-forbindelsen kan slås av hvis du slår spilleren eller stereohodesettet av og på. I så fall må du prøve å kople til igjen. • Hvis du ønsker å snakke på mobiltelefonen, må du kontrollere at du har justert Bluetooth-tilkoblingen mellom spilleren og stereo hodesettet. • Hvis du ønsker å snakke på mobiltelefonen, må du kontrollere at du har valgt **<Discoverable>** (Oppdagbar) under **<Bluetooth Settings>** (Bluetooth-innstillinger) → **<Discover Option>** (Oppdagelsealternativ). Hvis dette alternativet er satt til **<Non-Discoverable>** (Ikke oppdagbar), vil du ikke kunne finne spilleren på mobiltelefonen.

tillegg

MENYTRE

Her har du en kjapp oversikt over hvordan menyene og funksjonene er organisert på din nye MP3-spiller.



PRODUKTSPESIFIKASJONER

<table>
<tr><td>Modellnavn</td><td>YP-P3</td></tr>
<tr><td>Grenseeffekter</td><td>DC 5,0V / 1 A</td></tr>
<tr><td>Innebygget batterikapasitet</td><td>610 mAh / DC 3,7V</td></tr>
<tr><td>Fil Kompatibilitet</td><td>LYD : MPEG1/2/2,5 Layer3 (8kbps ~ 320kbps, 22kHz ~ 48kHz), WMA(8kbps ~ 320kbps, 8kHz ~ 48kHz), AAC-LC (16kbps ~ 256kbps, 8kHz ~ 48kHz), AAC-Plus (16kbps ~ 256kbps, 16kHz ~ 44,1kHz), Enhanced-AAC-Plus (16kbps ~ 56kbps, 32kHz ~ 44,1kHz)
VIDEO :
<table>
<tr><th></th><th>Video</th><th>Audio</th></tr>
<tr><td rowspan="3">avi/svi</td><td>MPEG-4 (Maks. 800x600), Enkel profil</td><td rowspan="3">MP3/AAC/AAC+/AC3</td></tr>
<tr><td>H.264/AVC (Maks. 640x480), Grunnprofil @ nivå 1.3</td></tr>
<tr><td>DIVX 3 (Maks. 640x480), DIVX 4/5 (Maks. 800x600)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">mp4</td><td>MPEG-4 (Maks. 640x480), Enkel profil</td><td rowspan="2">AAC/AAC+</td></tr>
<tr><td>H.264/AVC (Maks. 640x480), Grunnprofil @ nivå 1.3</td></tr>
<tr><td>wmv</td><td>WMV7/8/9 (Maks. 640x480, Maks bithastighet 860kbps), enkel profil</td><td>WMA (Maks. bithastighet 256kbps)</td></tr>
</table>
BILDE : JPEG (Baseline, Progressiv), BMP (Maks 32 bit), PNG, GIF(89a/87a)
Flash : SWF (Flash Player 8,0 eller lavere, ActionScript 2,0 eller lavere)</td></tr>
</table>

Hodetelefonutgang	20mW/Ch. (Frankrike 5mW/Ch.) (basert på 16Ω)
Frekvensområde utgang	20Hz~20kHz
Forhold signal - støy	89 dB med 20 kHz LPF (basert på 1 kHz 0 dB)
Støttede antall mapper/ filer	Fil: Maks 10 000 (inkludert 4000 musikkfiler) Mapper: Maks 10 000 (inkludert fil)
Spilletid (når du bruker øretelefoner)	Musikk: Maks. 30 timer (MP3 128kbps, volum: 15, normalt lydmodus, skjerm av) Video: Maks. 5 timer (Lysstyrke 5, volum: 15, Normalt lydmodus)
Temperaturområde for bruk	-5~35°C (23~95°F)
Innkapsling	Termisk herdet glass, plast, aluminium
Vekt	80g
Dimensjoner (BxHxD)	52,7 X 102 X 9,9 mm

Høyttaler	Utgangseffekt	0,6W Mono
	Impedans	8Ω
	Frekvensområde	400 Hz ~ 20 kHz

FM-radio	FM-frekvens	87,5~108,0 MHz	FM T.H.D	0,8%
	Forhold FM-signal - støy	45dB	Akseptabel FM-følsomhet	38dBμ

PRODUKTSPESIFIKASJONER (Forts.)

Trådløst system

Bluetooth QD ID	B014773
Type utstråling	F1D
RF-effekt	2,4mW
Sendefrekvens	2402MHz ~ 2480MHz
Mottakerfrekvens	2402MHz ~ 2480MHz
Antall kanaler	79 k.
Temperatur	-10°C~ +50°C
Moduleringssystem	GFSK
Kommunikasjonsmodus	Semi-dupleks bruk
Luftfuktighet	0~95%
Spesifikasjonsversjon støttet	2,1 + EDR
Modul	BCM2048

Innholdet i denne brukerhåndboken kan bli endret uten varsel ved forbedringer.

LISENS

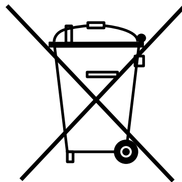
Produktet som følger med denne brukerhåndboken, er lisensiert under visse vilkår mot tredjepart. Denne lisensen er begrenset til ikke-kommersiell privat bruk for sluttbrukere. Ingen rettigheter gis for kommersielt bruk. Lisensen dekker ikke andre produkter enn denne enheten, og lisensen dekker ikke ulisensierte produkter eller prosesser som er i henhold til ISO/IEC 11172-3 eller ISO/IEC 13818-3 brukt eller solgt sammen med dette produktet.
Lisensen dekker bare bruken av denne enheten til å kode og/eller dekode lydfiler som er i henhold til ISO/IEC 11172-3 eller ISO/IEC 13818-3. Ingen rettigheter gis under denne lisensen til produktegenskaper eller funksjoner som ikke er i henhold til ISO/IEC 11172-2 eller ISO/IEC 13818-3.

"Protected by U.S. patents of Immersion Corporation.
A list of applicable patents can be found on Immersion's
website at www.immersion.com."



KORREKT AVHENDING AV DETTE PRODUKT (AVFALL ELEKTRISK OG ELEKTRONISK UTSTYR)

Denne merkingen som vises på produktet eller dens dokumentasjon, indikerer at den ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall ved slutten av sin levetid.
For å hindre mulig skade på miljøet eller menneskelig helse fra ukontrollert avfallsavhending, vennligst atskill dette fra andre typer avfall og resirkuler det ansvarlig for å fremme bærekraftig gjenbruk av materielle ressurser.
Husholdningsbrukere bør kontakte enten forhandleren de kjøpte produktet av, eller lokale myndigheter, for detaljer om hvor og hvordan de kan frakte denne artikkelen for miljømessig trygg resirkulering.
Forretningsbrukere bør kontakte sin leverandør og undersøke vilkårene i kjøpekontrakten. Dette produktet skal ikke blandes med annet kommersielt avfall som skal kastes.

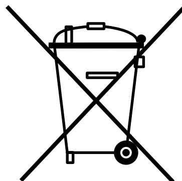




KORREKT AVHENDING AV BATTERIER I DETTE PRODUKT

(Kommer til anvendelse i Den europeiske union og i andre europeiske land med separate systemer for retur av batterier.)

Denne merkingen på batteriet, håndboken eller emballasjen angir at batteriene i dette produktet ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall ved slutten av sin levetid. Der det er merket, angir de kjemiske symbolene Hg, Cd eller Pb at batteriet inneholder kvikksølv, kadmium eller bly over referansenivåene i EF-direktiv 2006/66. Hvis batteriene ikke avhendes på riktig måte, kan disse stoffene skade menneskers helse eller miljøet.



For å beskytte naturressurser og for å fremme gjenbruk av materialer, ber vi deg adskille batterier fra andre typer avfall og resirkulere dem ved å levere dem på din lokale, gratis mottaksstasjon.



Declaration of Conformity

For the following

Product : MP3 Player (Digital Audio Player)

Model(s) : YP-P3** and YP-P3J**
(The mark "*" means the memory capacity and color of product.)

Year of affixing CE marking : 2008

Manufactured at:

F1: Samsung Electronics Huizhou Co., Ltd.
Industrial Complex, Chenjiang Town, Huizhou City, Guangdong, China

F2: Samsung Electronics Slovakia s.r.o
Hviezdoslavova 807, 924 27 Galanta, Slovakia

F3: PT. Samsung Electronics Indonesia
Cikarang Industrial Estate Jl, Jababeka Raya Blok F 29-33
Cikarang, Bekasi 17530, Indonesia

(Factories name and address)

We hereby declare, that the product above is in compliance with the essential requirements of the Low Voltage Directive (2006/95/EC), and Electromagnetic Compatibility Directive (2004/108/EEC) and R&TTE Directive (1995/5/EC) by application of:

EN 60065:2002
EN 55013:2001+A1:2003
EN 55020:2002+A1:2003+A2 :2005
EN 55022:1998+A1:2000+A2 :2003
EN 55024:1998+A1:2001+A2 :2003
EN 61000-3-2:2000+A2:2005
EN 61000-3-3:1995+A1:2001
ETSI EN 301 489-1 V.1.6.1 :2005
ETSI EN 301 489-17 V1.2.1 :2002
ETSI EN 300 328 V1.7.1 :2006

The Technical documentation is kept at :

Samsung Electronics Co., Ltd
416, Maetan 3-Dong, Yeongtong-Gu, Suwon-Si, Gyeonggi-Do, 443-742 Korea

Manufacturer :

Samsung Electronics Huizhou Co., Ltd.
Industrial Complex, Chenjiang Town,
Huizhou City, Guangdong, China

20 October 2008
(Place and date of issue)

Owon Seo/Senior manager
(Name and signature of authorized person)

Representative in the EU:

Samsung Electronics Euro QA Lab.
Blackbushe Business Park
Saxony Way, Yateley, Hampshire
GU46 6GG, UK

20 October 2008
(Place and date of issue)

Yong Sang Park / S. Manager
(Name and signature of authorized person)



Om du har spørsmål eller synspunkter om Samsungs produkter,
er du velkommen å kontakte Samsung Support
Samsung Electronics Nordic AB
3-SAMSUNG(7267864)
www.samsung.com/no

REV. 3.0